

日本国特許庁
JAPAN PATENT OFFICE

CFM03466
Appln. No. 10/779,791 US
Filed. 02/18/04
Takaaki Endo, et al.

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日
Date of Application: 2003年 9月11日

出願番号
Application Number: 特願2003-319808

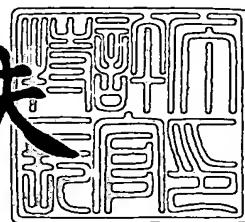
[ST. 10/C]: [JP2003-319808]

出願人
Applicant(s): キヤノン株式会社

2004年 3月 8日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

今井康夫



【書類名】 特許願
【整理番号】 255542
【提出日】 平成15年 9月11日
【あて先】 特許庁長官殿
【国際特許分類】 H04N 13/00
【発明者】
 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内
 【氏名】 遠藤 隆明
【発明者】
 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内
 【氏名】 片山 昭宏
【発明者】
 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内
 【氏名】 坂川 幸雄
【発明者】
 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内
 【氏名】 小竹 大輔
【発明者】
 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内
 【氏名】 鈴木 雅博
【特許出願人】
 【識別番号】 000001007
 【氏名又は名称】 キヤノン株式会社
【代理人】
 【識別番号】 100076428
 【弁理士】
 【氏名又は名称】 大塚 康徳
 【電話番号】 03-5276-3241
【選任した代理人】
 【識別番号】 100112508
 【弁理士】
 【氏名又は名称】 高柳 司郎
 【電話番号】 03-5276-3241
【選任した代理人】
 【識別番号】 100115071
 【弁理士】
 【氏名又は名称】 大塚 康弘
 【電話番号】 03-5276-3241
【選任した代理人】
 【識別番号】 100116894
 【弁理士】
 【氏名又は名称】 木村 秀二
 【電話番号】 03-5276-3241
【先の出願に基づく優先権主張】
 【出願番号】 特願2003- 44488
 【出願日】 平成15年 2月21日
【手数料の表示】
 【予納台帳番号】 003458
 【納付金額】 21,000円

● 【提出物件の目録】

【物件名】 特許請求の範囲 1
【物件名】 明細書 1
【物件名】 図面 1
【物件名】 要約書 1
【包括委任状番号】 0102485

【書類名】特許請求の範囲

【請求項 1】

複数の画像を撮像した複数の撮像装置の位置・姿勢情報を推定する推定手段と、

前記複数の撮像装置の位置・姿勢情報を用いて仮想撮像装置の位置・姿勢情報を求め、該位置・姿勢情報を基に仮想撮像装置の揺れを軽減させる全体変換を算出する全体変換算出手段と、

前記全体変換を基に複数の撮像装置の揺れを軽減させる個別変換を算出する個別変換算出手段と、

前記複数の画像に対して前記個別変換を施し、該個別変換を施した複数の画像を繋ぎ合わせてパノラマ画像を作成する繋ぎ合わせ手段と

を備えることを特徴とする画像処理装置。

【請求項 2】

複数の画像を撮像した複数の撮像装置の位置・姿勢情報を推定する推定工程と、

前記複数の撮像装置の位置・姿勢情報を用いて仮想撮像装置の位置・姿勢情報を求め、該位置・姿勢情報を基に仮想撮像装置の揺れを軽減させる全体変換を算出する全体変換算出工程と、

前記全体変換を基に複数の撮像装置の揺れを軽減させる個別変換を算出する個別変換算出工程と、

前記複数の画像に対して前記個別変換を施し、該個別変換を施した複数の画像を繋ぎ合わせてパノラマ画像を作成する繋ぎ合わせ工程と

を備えることを特徴とする画像処理方法。

【請求項 3】

請求項 2 に記載の画像処理方法をコンピュータ装置に実現させるコンピュータプログラム

。

【請求項 4】

請求項 3 に記載のプログラムを格納した、コンピュータ装置読み取り可能な記憶媒体。

【請求項 5】

複数の撮影装置個々の座標系との位置関係が既知である共通座標系を設定し、

前記複数の撮影装置の各々について姿勢を推定し、

前記複数の撮影装置の個々の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の推定姿勢を求め、

前記共通座標系の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の揺れを軽減する補正変換を求め

前記補正変換を用いて、前記複数の撮影装置個々の揺れを軽減する補正変換を求め、

前記複数の撮影装置の各々が撮影した撮影画像に対し、対応する前記補正変換を施し、

変換後の複数の撮影画像を合成してパノラマ画像を生成する、

ことを特徴とする画像処理方法。

【請求項 6】

複数の撮影装置個々の座標系との位置関係が既知である共通座標系を設定し、

前記複数の撮影装置の各々について姿勢を推定し、

前記複数の撮影装置の個々の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の推定姿勢を求め、

前記共通座標系の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の揺れを軽減する補正変換を求め

前記複数の撮影装置で撮影した複数の画像を合成してパノラマ画像を生成し、

前記パノラマ画像に前記共通座標系の揺れを軽減する補正変換を施す、

ことを特徴とする画像処理方法。

【請求項 7】

前記共通座標系及び前記複数の撮影装置個々の揺れを軽減する補正変換が、ヨー、ロール及びピッチの補正を行う変換であることを特徴とする請求項 5 又は請求項 6 記載の画像処理方法。

【請求項 8】

前記複数の撮影装置の各々及び前記共通座標系について、姿勢推定時に位置も推定することを特徴とする請求項5乃至請求項7のいずれか1項に記載の画像処理方法。

【請求項9】

前記共通座標系及び前記複数の撮影装置個々の揺れを軽減する補正変換が、ヨー、ロール及びピッチ及び位置の補正を行う変換であることを特徴とする請求項8記載の画像処理方法。

【請求項10】

複数の撮影装置個々の座標系との位置関係が既知である共通座標系を設定する手段と、

前記複数の撮影装置の各々について姿勢を推定する手段と、

前記複数の撮影装置の個々の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の推定姿勢を求める手段と、

前記共通座標系の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の揺れを軽減する補正変換を求める手段と、

前記補正変換を用いて、前記複数の撮影装置個々の揺れを軽減する補正変換を求める手段と、

前記複数の撮影装置の各々が撮影した撮影画像に対し、対応する前記補正変換を施す手段と、

変換後の複数の撮影画像を合成してパノラマ画像を生成する手段と、
を有することを特徴とする画像処理装置。

【請求項11】

複数の撮影装置個々の座標系との位置関係が既知である共通座標系を設定する手段と、

前記複数の撮影装置の各々について姿勢を推定する手段と、

前記複数の撮影装置の個々の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の推定姿勢を求める手段と、

前記共通座標系の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の揺れを軽減する補正変換を求める手段と、

前記複数の撮影装置で撮影した複数の画像を合成してパノラマ画像を生成する手段と、

前記パノラマ画像に前記共通座標系の揺れを軽減する補正変換を施す手段と、

を有することを特徴とする画像処理装置。

【請求項12】

コンピュータ装置を、請求項10又は請求項11に記載の画像処理装置として機能させるコンピュータプログラム。

【請求項13】

請求項12記載のコンピュータプログラムを格納したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【書類名】明細書

【発明の名称】画像処理装置及び画像処理方法

【技術分野】

【0001】

本発明は、複数の画像に対して画像処理を施す画像処理装置及び画像処理方法に関するものである。

【背景技術】

【0002】

移動体に搭載された撮像装置によって現実空間を撮像し、撮像された実写画像データをもとに、撮像した現実空間を計算機を用いて仮想空間として表現する試みが提案されている（たとえば非特許文献1、非特許文献2などを参照）。

【0003】

移動体に搭載された撮像装置によって撮像された実写画像データをもとに、撮像した現実空間を仮想空間として表現する手法としては、実写画像データをもとに現実空間の幾何形状モデルを再現し、従来のCG技術で表現する手法が挙げられるが、モデルの正確性や精密度、写実性などの点で限界がある。一方、モデルを用いた再現を行わずに、実写画像を用いて仮想空間を表現するImage-Based Rendering (IBR) 技術が近年注目を集めている。IBR技術は、複数の実写画像をもとに、任意の視点から見た画像を生成する技術である。IBR技術は実写画像に基づいているために、写実的な仮想空間の表現が可能である。

【0004】

このようなIBR技術を用いてウォークスルー可能な仮想空間を構築するためには、使用者の仮想空間内の位置に応じた画像の生成・表示を行う必要がある。そのため、この種のシステムにおいては、実写画像データの各フレームと仮想空間内の位置とを対応付けて保存しておき、使用者の仮想空間における位置と視線方向に基づいて対応するフレームを取得し、これを再生する。

【0005】

現実空間内の位置データを得る手法としては、カー・ナビゲーション・システムなどにも用いられているGPS (Global Positioning System) に代表される人工衛星を用いた測位システムを利用するのが一般的である。GPSなどから得られる位置データと、実写画像データを対応付ける手法としては、タイムコードを用いて対応付ける手法が提案されている（例えば、特許文献1参照）。この手法では、位置データに含まれる時刻データと、実写画像データの各フレームに付加したタイムコードとを対応付けることで、実写画像データの各フレームと位置データとの対応付けを行う。

【0006】

このような仮想空間内のウォークスルーにおいては、使用者が各視点位置で所望の方向を見る能够性を有するようにする。このため、各視点位置の画像を、再生時の画角よりも広い範囲をカバーするパノラマ実写画像で保存しておき、使用者の仮想空間における視点位置と視線方向に基づいてパノラマ実写画像から再生すべき部分画像を切り出し、これを表示することが考えられる。

【0007】

ここで、撮像の際に撮像装置が揺れていた場合には、パノラマ実写画像も揺れることになり、さらには表示する部分画像も揺れてしまう。この場合、特殊な防振装置やレールなどの物理的な手段によって撮像装置の振動を防止すると、撮影装置を自由に移動させることができないため、撮影条件が制約されてしまう。また、これらの物理的な手段を用いる方法では、既に撮影された映像の振動を軽減することは原理的に不可能である。

【0008】

動画像処理を用いれば、既に撮影された映像の振動を軽減することも可能である。たとえば、画像中の特徴点を見付けてそれを複数フレームにわたって追跡すれば、追跡された特徴点の組を基に因子分解法などの幾何計算によって、カメラの位置・姿勢を推定するこ

とが可能である。従来、このようなカメラの位置・姿勢の推定は例えば市販のマッチムーブソフトを用いて行うことが可能であり、映像の各フレームにおけるカメラの位置・姿勢が推定できれば、求められたカメラの位置・姿勢の推定値を基に、映像の揺れを軽減させることも可能であった。

【0009】

【特許文献1】特開平11-168754号公報

【非特許文献1】遠藤、片山、田村、廣瀬、渡辺、谷川：“移動車両搭載カメラを用いた都市空間の電腦映像化について”（信学ソサイエティ、PA-3-4、pp. 276-277、1997年）

【非特許文献2】廣瀬、渡辺、谷川、遠藤、片山、田村：“移動車両搭載カメラを用いた電腦映像都市空間の構築(2)－実写画像を用いた広域仮想空間の生成－”（日本バーチャルリアリティ学会第2回大会論文集、pp. 67-70、1997年）

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0010】

しかしながら、マッチムーブソフトなどを用いた動画像処理において、複数台のカメラの位置・姿勢を同時に推定することはできなかった。また、動画像処理によって求められるカメラの位置・姿勢の推定値には誤差が含まれていた。そのため、複数台のカメラによって撮影した画像の振動を、カメラ毎に動画像処理によって軽減してから1枚のパノラマ画像に繋ぎ合わせると、画像同士の繋ぎ目の重なり具合がフレーム毎に変動してしまうという課題を有していた。

【0011】

本発明は以上の問題に鑑みてなされたものであり、パノラマ画像の揺れを軽減させることを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0012】

本発明の目的を達成するために、たとえば本発明の画像処理装置は以下の構成を備える。

すなわち、複数の画像を撮像した複数の撮像装置の位置・姿勢情報を推定する推定手段と、

前記複数の撮像装置の位置・姿勢情報を用いて仮想撮像装置の位置・姿勢情報を求め、該位置・姿勢情報を基に仮想撮像装置の揺れを軽減させる全体変換を算出する全体変換算出手段と、

前記全体変換を基に複数の撮像装置の揺れを軽減させる個別変換を算出する個別変換算出手段と、

前記複数の画像に対して前記個別変換を施し、該個別変換を施した複数の画像を繋ぎ合わせてパノラマ画像を作成する繋ぎ合わせ手段とを備える。

【0013】

また、上述の目的は、本発明による画像処理方法であって、複数の撮影装置個々の座標系との位置関係が既知である共通座標系を設定し、

前記複数の撮影装置の各々について姿勢を推定し、

前記複数の撮影装置の個々の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の推定姿勢を求め、

前記共通座標系の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の揺れを軽減する補正変換を求め

前記補正変換を用いて、前記複数の撮影装置個々の揺れを軽減する補正変換を求め、

前記複数の撮影装置の各々が撮影した撮影画像に対し、対応する前記補正変換を施し、

変換後の複数の撮影画像を合成してパノラマ画像を生成する、

ことを特徴とする画像処理方法によっても達成される。

【0014】

また、上述の目的は、本発明による画像処理方法であって、複数の撮影装置個々の座標

系との位置関係が既知である共通座標系を設定し、

前記複数の撮影装置の各々について姿勢を推定し、

前記複数の撮影装置の個々の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の推定姿勢を求め、

前記共通座標系の推定姿勢を用いて、前記共通座標系の揺れを軽減する補正変換を求め

前記複数の撮像装置で撮影した複数の画像を合成してパノラマ画像を生成し、

前記パノラマ画像に前記共通座標系の揺れを軽減する補正変換を施す、

ことを特徴とする画像処理方法によっても達成される。

【発明の効果】

【0015】

本発明によれば、パノラマ映像の揺れを軽減させることができる。

【発明を実施するための最良の形態】

【0016】

以下、添付図面に従って、本発明の好適な実施形態について説明する。なお、以下に示す実施形態で説明する画像処理方法は、例えば当該画像処理方法を実現するコンピュータプログラムをコンピュータ装置である画像処理装置で実行することによって実現することができる。

【0017】

[第1の実施形態]

以下の実施形態では、複数のカメラの各々で撮像した画像をつなぎ合わせて作成されるパノラマ画像を1度に撮像できるような仮想的なパノラマカメラ（以下、仮想パノラマカメラと呼ぶ）を想定し、このような仮想パノラマカメラの位置・姿勢データを基に、パノラマ映像の作成時に揺れを軽減させる画像処理方法を示す。この方法を説明するために、4台のカメラを用いた例を図1に示す。

【0018】

4台のカメラの相対位置・姿勢は予めカメラキャリブレーション等の手法で求めておく。そして、仮想パノラマカメラ座標系115を定義して、各カメラの座標系111～114と仮想パノラマカメラ座標系115の間の変換を求めておく。座標系の間の変換は、例えば4×4行列によって表すことができる。

【0019】

ここで、仮想パノラマカメラの座標系の原点は、仮想パノラマカメラのレンズ中心の位置となる。仮想パノラマカメラのレンズ中心位置は、たとえば、パノラマ画像の作成方法に応じて、各カメラのレンズ中心の重心位置や、ある1台のカメラのレンズ中心の位置などになる。なお、各カメラの位置データを画像処理に使用しない場合には、仮想パノラマカメラの原点は任意の位置としてもよい。

【0020】

上述の各カメラを同期させて撮像した映像からパノラマ画像を作成する処理の過程で揺れを軽減させる処理を、図2に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。

まずステップS201で、各カメラを同期させて撮像した映像を処理装置に入力する。

【0021】

次にステップS202で、各カメラ（ $n = 1 \sim 4$ ）の各フレーム（ $m = 2 \sim M$ ）における座標系からフレーム1における座標系への変換 $H_{n m}$ を、マッチムーブソフト等を用いて求める。ここでMは映像の総フレーム数を表すものとする。ここでは全てのカメラの全てのフレームにおける変換を求める。

【0022】

次にステップS203で、仮想パノラマカメラの位置・姿勢をカメラ毎に推定する。つまり、図3に示すように、 $H_{n m}$ を基に、仮想パノラマカメラのフレームmにおける座標系からフレーム1における座標系への変換 $H_{v m _ n}$ を求める。

【0023】

具体的には、 $H_{v m _ n}$ は

$$H_{v m - n} = H_n \cdot H_{n m} \cdot H_n^{-1}$$

によって求めることができる。ここで H_n は、仮想パノラマカメラの座標系からカメラ n の座標系への変換を表す。ここで、各カメラが固定されていて、それらの相対位置・姿勢が変化しない場合には、 H_n も変化しないので、 H_n は予め求めておくことができる。

【0024】

次にステップ S 204 で、仮想パノラマカメラの揺れを軽減する変換を求める。そのために、まず初めに、ステップ S 203 でカメラ台数分だけ求めた仮想パノラマカメラの位置・姿勢の推定値に基づいて、仮想パノラマカメラの位置・姿勢を推定する。つまり、図 4 に示すように、カメラ n ($n = 1 \sim 4$) に対して求められた $H_{v m - n}$ を基に、仮想パノラマカメラのフレーム m における座標系からフレーム 1 における座標系への変換 $H_{v m}$ を推定する。

【0025】

具体的には、カメラ n ($n = 1 \sim 4$) に対して求められた $H_{v m - n}$ を、位置・姿勢を表すベクトル $x_{v m - n} = (x_{v m - n}, y_{v m - n}, z_{v m - n}, \theta_{v m - n}, \phi_{v m - n}, \psi_{v m - n})$ の形式に変換し、それら 4 個のベクトルから 1 個のベクトル $x_{v m} = (x_{v m}, y_{v m}, z_{v m}, \theta_{v m}, \phi_{v m}, \psi_{v m})$ を算出し、それを 4×4 行列 $H_{v m}$ の形式に変換する。

【0026】

ここで $x_{v m}$ は、例えば $x_{v m - 1} \sim x_{v m - 4}$ の平均とすることができる。平均を取ることによって、 $x_{v m - 1} \sim x_{v m - 4}$ のどれかの誤差が大きかった場合にも、 $x_{v m}$ の誤差を小さくすることができる。

【0027】

また $x_{v m}$ を計算する際に、ある 1 つのカメラに対して求められた位置・姿勢ベクトルが、他のカメラに対して求められた位置・姿勢ベクトルと比較して、予め設定しておいた閾値以上に異なっている場合には、その 1 つのカメラに対して求められた位置・姿勢ベクトルを計算に用いないようにすることもできる。そうすることによって、 $x_{v m}$ の誤差を小さくすることができる。

【0028】

また $x_{v m}$ は、 $x_{v m - 1} \sim x_{v m - 4}$ の 1 つまたは幾つかの値だけを用いるようにすることもできる。1 つまたは幾つかの値だけを用いる場合には、 $x_{v m - 1} \sim x_{v m - 4}$ の全ての値を用いる場合と比較して、処理時間を減少させることができる。また、進行方向から離れた向きのカメラに対して求められた位置・姿勢ベクトルを用いなければ、 $x_{v m}$ の誤差を小さくすることもできる。

【0029】

また $x_{v m}$ は、例えば $x_{v m - 1} \sim x_{v m - 4}$ の重み付け平均とすることもできる。例えば、進行方向に沿って前方と後方のカメラに対して求められた位置・姿勢ベクトルの重みを大きくし、進行方向からカメラの向きが離れるに従って重みを小さくすればよい。なぜならば、進行方向と直交する方向の映像と比較して、進行方向に沿った方向の映像の方が、マッチムーブソフトによる推定結果が優れているという傾向が見られるからである。一方、 $x_{v m - 1} \sim x_{v m - 4}$ の重心からの距離に応じた重み付け平均を取ることによって、 $x_{v m}$ の誤差を小さくすることもできる。

【0030】

ここで、 $x_{v m - 1} \sim x_{v m - 4}$ の重み付け平均を取る処理は、重みの設定の仕方によっては、単なる平均とすることも、1 つのカメラに対して求められた位置・姿勢ベクトルを計算に用いないようにすることも、1 つまたは幾つかの値だけを用いるようにすることもできることは明らかである。

【0031】

そして、求められた $H_{v m}$ に基づき、仮想パノラマカメラの揺れを軽減する変換 $H_{v m - s}$ を求める。例えば、 $H_{v m - s}$ は位置・姿勢ベクトル $x = (0, 0, 0, -\theta_{v m}, -\phi_{v m}, -\psi_{v m})$ を 4×4 行列の形式に変換したものとすればよい。ここで、 θ は口

ール角、 ϕ はピッチ角、 ψ はヨー角を表すものとする。このような変換を施せば、フレーム m における仮想パノラマカメラの姿勢をフレーム1における姿勢と略同一とすることができる。なお、 $x = (0, 0, 0, -\theta_{v_m}, -\phi_{v_m}, 0)$ としてヨー角を補正しないようにしてもよい。そうすれば、仮想パノラマカメラが旋回しながら移動している場合に、旋回の動きを除去してしまうことを防ぐことができる。

【0032】

次にステップS205で、カメラ n ($n = 1 \sim 4$) の揺れを軽減する変換 H_{n_m-s} を求める(図5)。具体的には、 H_{n_m-s} は

$$H_{n_m-s} = H_n^{-1} \cdot H_{v_m-s} \cdot H_n$$

によって求められる。

【0033】

次にステップS206で、カメラ n ($n = 1 \sim 4$) で撮像された画像に対して変換 H_{n_m-s} を施した画像を繋ぎ合わせて、揺れが軽減されたパノラマ画像を作成する。パノラマの繋ぎ合わせには公知の手法を用いることができる。

【0034】

次にステップS207で、全てのフレームに対して処理が終わったかどうかを判定する。終わっていなかった場合には、フレーム番号を更新し、ステップS203から処理を繰り返す。全てのフレームに対して処理が終わっていた場合には、ステップS208に進む。

【0035】

最後にステップS208で、作成したパノラマ画像を表示装置に表示する。

以上の処理により、仮想パノラマカメラの位置・姿勢データを基に、パノラマ映像の作成時に揺れを軽減させることができる。

【0036】

ここで、以上の処理における全ての変換において、位置データを使わずに姿勢データのみを用いることもできる。

なお本実施形態ではカメラ4台で全周方向の情景を撮像していたが、これに限定されることなく、任意の台数のカメラでもよい。

【0037】

[第2の実施形態]

本実施形態では、仮想パノラマカメラの位置・姿勢データを基にパノラマ映像の揺れを表示時に軽減させる画像処理方法を示す。第1の実施形態と同様に4台のカメラを用いた例について説明する。

【0038】

図1に示す4台のカメラの相対位置・姿勢は予めカメラキャリブレーション等の手法で求めておく。そして、例えば各カメラのレンズ中心の重心を原点とする仮想パノラマカメラ座標系115を定義して、各カメラの座標系111～114と仮想パノラマカメラ座標系115の間の変換を求めておく。座標系の間の変換は、例えば 4×4 行列によって表すことができる。

【0039】

上述の各カメラを同期させて撮像した映像の揺れを表示時に軽減させる処理を、図6に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。

まずステップS601で、各カメラを同期させて撮像した映像を処理装置に入力する。

【0040】

次にステップS602で、各カメラ ($n = 1 \sim 4$) の各フレーム ($m = 2 \sim M$) における座標系からフレーム1における座標系への変換 H_{n_m} を、マッチムーブソフト等を用いて求める。ここでMは映像の総フレーム数を表すものとする。ここでは全てのカメラの全てのフレームにおける変換を求める。

【0041】

次にステップS603で、仮想パノラマカメラの位置・姿勢をカメラ毎に推定する。つ

まり、図3に示すように、 $H_{n,m}$ を基に、仮想パノラマカメラのフレーム1における座標系からフレームmにおける座標系への変換 H_{v,m_n} を求める。変換 H_{v,m_n} は、第1の実施形態のステップS203において説明した方法を用いて求める。

【0042】

次にステップS604で、仮想パノラマカメラの揺れを軽減する変換を求める。そのために、図4に示すように、カメラn ($n = 1 \sim 4$) に対して求められた H_{v,m_n} を基に、仮想パノラマカメラのフレームmにおける座標系からフレーム1における座標系への変換 $H_{v,m}$ を推定し、そして、求められた $H_{v,m}$ に基づき、仮想パノラマカメラの揺れを軽減する変換 H_{v,m_s} を求める。変換 H_{v,m_s} は、第1の実施形態のステップS204において説明した方法を用いて求める。

【0043】

次にステップS605で、全てのフレームに対して処理が終わったかどうかを判定する。終わっていなかった場合には、フレーム番号を更新し、ステップS603から処理を繰り返す。全てのフレームに対して処理が終わっていた場合には、ステップS607に進む。

【0044】

一方ステップS606で、カメラn ($n = 1 \sim 4$) で撮像されて、処理装置に入力された画像を繋ぎ合わせて、パノラマ画像を作成する。

最後にステップS607で、フレームmのパノラマ画像に対して仮想パノラマカメラの揺れを軽減する変換 H_{v,m_s} を施して、揺れた軽減されたパノラマ画像を表示装置に表示する。

【0045】

以上の処理により、仮想パノラマカメラの位置・姿勢データを基に、パノラマ映像の揺れを表示時に軽減させることができる。

ここで、以上の処理における全ての変換において、位置データを使わずに姿勢データのみを用いることもできる。

【0046】

なお本実施形態ではカメラ4台で全周方向の情景を撮像していたが、これに限定されることなく、任意の台数のカメラでもよい。

【0047】

[第3の実施形態]

本実施形態では、複数のカメラの姿勢情報を基に計算した仮想パノラマカメラの姿勢情報を用いて、パノラマ映像の表示時に振動を軽減する画像処理方法を示す。

まず、本実施形態によるパノラマ映像生成システムについて説明する。図7は本実施形態によるパノラマ映像生成システムの機能構成を説明するブロック図である。本システムは、映像収集システム110と画像処理装置1とを含んで構成される。画像処理装置1は、撮影映像保存部10、個別カメラ姿勢情報計算部20、操作部30、表示部40、個別カメラ姿勢情報保存部50、仮想パノラマカメラ姿勢計算部60、仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部70、パノラマ映像生成部80、パノラマ映像保存部90、振動除去部100を有する。

【0048】

撮影映像保存部10は、後で説明する映像収集システム110によって得られた実写映像を例えればハードディスクドライブ等の記憶装置に格納する。

個別カメラ姿勢情報計算部20は、撮影映像保存部10に格納された映像の各フレームの姿勢情報を計算する。処理の詳細は後で説明する。

操作部30は、本システムのユーザがシステムに指示入力等を行うためのものであり、マウス、キーボード等の入力装置を備える。上述の個別カメラ姿勢情報計算部20では、操作部30からの操作入力に従って、表示部40の表示を見ながら、カメラパラメータなどを設定する。

【0049】

カメラ姿勢情報保存部50は、上述の個別カメラ姿勢情報計算部20で算出した各カメラの姿勢情報を格納する。

仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部60は、上述の個別カメラ姿勢情報保存部50に格納された各カメラの姿勢情報を統合して仮想パノラマカメラの姿勢情報を計算する。処理の詳細は後で説明する。

仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部70は、上述の仮想パノラマカメラ姿勢計算部60で算出した仮想パノラマカメラの姿勢情報を格納する。

【0050】

パノラマ映像生成部80は、撮影映像保存部10に格納された同時刻の映像フレームを順次繋ぎ合わせて、パノラマ映像の生成処理を行う。処理の詳細は後で説明する。

パノラマ映像保存部90は、上述のパノラマ映像生成部80で生成したパノラマ映像を格納する。

振動除去部100は、仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部70に格納された仮想パノラマカメラの姿勢情報を用いて、パノラマ映像保存部90に格納されたパノラマ映像の振動を軽減し、表示部40に表示する。

【0051】

図8は、撮影映像保存部10に保存される映像を収集するための映像収集システム110の構成例を示す図である。図8に示されるように、この映像収集システム110は、撮影部1101、記録部1102、キャプチャ部1103の3つの部分に分けられる。撮影部1101は周囲の情景を移動しながら撮影するのに用いられ、記録部1102は撮影部1101からの映像出力を記録するのに用いられ、キャプチャ部1103は収集された映像を画像処理装置1の撮影映像保存部10に格納するのに用いられる。

【0052】

ここで撮影部1101は、図9に示すように、N台($N \geq 2$)のカメラ1101-1～Nと同期信号発生部1104から成る。カメラ1101-1～Nにはそれぞれ同期信号発生部1104からの外部同期信号を入力することが可能であり、本実施形態では、同期信号発生部1104より出力される外部同期信号を用いて、カメラ1101-1～Nのシャッタータイミングを一致させている。カメラ1101-1～Nはたとえば図1に示したように放射状に配置することができる。または、カメラ1101-1～Nの視界を多角錐ミラーで反射させることによって、夫々の視点を一致させてもよい。いずれの場合も、カメラ1101-1～Nはしっかりと固定し、夫々の相対位置・姿勢が変化しないようにする。

【0053】

次に、画像処理装置1について説明する。図10は、本実施形態による画像処理装置1のハードウェア構成例を示すブロック図である。図10に示したハードウェア構成は市販されている通常のパーソナルコンピュータの構成と同等である。図10において、例えばハードディスクに代表されるディスク405は撮影映像保存部10を構成するものであり、図8～図9に関連して説明した映像収集システム110によって得られた映像が記憶される。なお、ディスク405は上述の撮影映像保存部10のみならず、図7に示したカメラ姿勢情報保存部50、仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部70、パノラマ映像保存部90をも構成するものである。

【0054】

CPU401は、ディスク405またはROM406、または外部記憶装置(不図示)に保存されているプログラムを実行することにより、個別カメラ姿勢情報計算部20、仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部60、パノラマ映像生成部80として機能する。

CPU401が表示コントローラ(CRTC)402に対して各種の表示指示を行うことにより、表示コントローラ402およびフレームバッファ403によって表示器(CRT)404に所望の表示がなされる。なお、図では表示コントローラ402としてCRT C、表示器404としてCRTを示したが、表示器としては陰極線管に限らず、液晶表示器等を用いてもよいことはもちろんである。なお、CRTC402、フレームバッファ4

03及びCRT404は、図7の表示部40を構成する。マウス408およびキーボード409およびジョイスティック410は、当該画像処理装置1へのユーザの操作入力をを行うためのものであり、図7の操作部30を構成する。

【0055】

次に、画像処理装置1における処理の詳細を説明する。この方法を説明するために、N台のカメラを放射状に配置した場合の例を図11に示す。

N台のカメラ1101-1~Nの相対姿勢は予め既知のカメラキャリブレーションなどの手法で求めておく。そして、たとえば各カメラのレンズ中心の重心を原点とする仮想パノラマカメラ座標系510を定義して、各カメラのレンズ中心を原点とする座標系1111-1~Nと仮想パノラマカメラ座標系510の間の変換を求めておく。座標系間の変換は、たとえば 4×4 行列によって表すことができる。

【0056】

上述の各カメラを同期させて撮影した映像を基に、パノラマ映像の表示時に振動を軽減する処理の流れを、図12に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。

まずステップS100で、各カメラ1101-1~Nの姿勢情報を個別に計算する。処理の詳細は、後で、図13に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。

次にステップS120で、各カメラ1101-1~Nの姿勢情報を基に仮想パノラマカメラの姿勢情報を計算する。処理の詳細は、後で、図14に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。

【0057】

一方、ステップS140で、カメラ1101-1~Nによって得られた映像の各フレームを繋ぎ合わせて、パノラマ映像を生成する。処理の詳細は、後で、図15に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。

最後にステップS160で、ステップS120で求めた仮想パノラマカメラの位置姿勢に基づき、ステップS140で生成したパノラマ映像の各フレームに対して仮想パノラマカメラの振動を軽減する変換を施して、振動が軽減されたパノラマ映像を表示装置に表示する。処理の詳細は、後で、図16に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。以上の処理により、パノラマ映像の表示時に振動を軽減することができる。

【0058】

(個別カメラの姿勢情報の計算)

ここで、図12のステップS100における処理の詳細を、図13に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。これは個別カメラ姿勢情報計算部20における処理の詳細の説明である。

まずステップS1001において、カメラ番号を指す変数nを初期値「1」に設定する。

次にステップS1002において、カメラ1101-nによって得られた映像を、撮影映像保存部10より取得する。ここで、撮影部1101が、カメラ1101-nを光軸回りに約90度回転(ロール)させて縦長の映像を撮影する構成である場合には、取得した映像を約90度回転させることによってロールの角度を調整しておく。また、撮影部1101が、カメラ1101-nの視界を多角錐ミラーで反射させる構成である場合には、取得した映像を反転させておく等してミラーの影響を除去する。

【0059】

ステップS1003では、撮像素子のサイズや焦点距離など、カメラ1101-nの既知のカメラパラメータを入力する。

そしてステップS1004では、カメラ1101-nの各フレームにおける姿勢情報を計算する。具体的には、各フレームm($m=2 \sim M$)における座標系からフレーム1における座標系への変換 $H_{n,m}$ を、マッチムーブソフトなどを用いて求める。ここでMはカメラ1101-nによって撮影された映像の総フレーム数を表すものとする。なお、姿勢情報は変換 $H_{n,m}$ から容易に計算することができるので、本実施形態では変換 $H_{n,m}$ が姿勢情報を表すものとする。

【0060】

そしてステップS1005において、各フレームにおけるカメラの姿勢情報 $H_{n m}$ を、カメラ姿勢情報保存部50に格納する。

ステップS1006では、カメラ番号を指すnに「1」を足す。ステップS1007で、全てのカメラの映像に対して処理を行ったかをチェックし、処理を終えていない場合はステップS1002へ戻る。

以上の処理により、各カメラの各フレームにおける姿勢情報を個別に求めることができる。

【0061】

(仮想パノラマカメラの姿勢情報の計算)

次に、ステップS120における処理の詳細を、図14に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。これは仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部60における処理の詳細の説明でもある。

まずステップS1201において、カメラ姿勢情報保存部50から、各カメラの各フレームにおける姿勢情報 $H_{n m}$ を取得する。

【0062】

次にステップS1202において、フレーム番号を指すmを初期値「1」に設定し、そしてステップS1203において、カメラ番号を指すnを初期値「1」に設定する。

ステップS1204では、仮想パノラマカメラの姿勢情報をカメラ毎に計算する。つまり、図3に示すように、 $H_{n m}$ を基に、仮想パノラマカメラのフレームmにおける座標系からフレーム1における座標系への変換 $H_{v m - n}$ を求める。ここで、変換 $H_{v m - n}$ が仮想パノラマカメラの姿勢情報を表すものとする。

【0063】

具体的には、 $H_{v m - n}$ は

$$H_{v m - n} = H_n \cdot H_{n m} \cdot H_n^{-1}$$

によって求めることができる。ここで H_n は、カメラ1101-nの座標系から仮想パノラマカメラの座標系への変換を表す。ここで、各カメラが固定されていて、それらの相対姿勢が変化しない場合には、 H_n も変化しないので、 H_n は予め求めておくことができる。

【0064】

ステップS1205では、各フレームにおける仮想パノラマカメラの姿勢情報 $H_{v m}$ を、仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部70に格納する。

ステップS1206では、カメラ番号を指すnに「1」を足す。ステップS1207で、全てのカメラの画像に対して処理を行ったかをチェックし、処理を終えていない場合はステップS1204へ戻る。

次にステップS1208で、仮想パノラマカメラの姿勢情報を統合する。具体的には、ステップS1204でカメラ台数分だけ求めた仮想パノラマカメラの姿勢情報に基づいて、仮想パノラマカメラの姿勢情報を計算する。つまり、図4に示すように、カメラ1101-1~Nに対して求められた $H_{v m - n}$ を基に、仮想パノラマカメラのフレームmにおける座標系からフレーム1における座標系への変換 $H_{v m}$ を計算する。

【0065】

より具体的には、カメラ1101-1~Nに対して求められた $H_{v m - n}$ を、姿勢情報を表すベクトル $x_{v m - n} = (\theta_{v m - n}, \phi_{v m - n}, \psi_{v m - n})$ の形式に変換し、それらN個のベクトルから1個のベクトル $x_{v m} = (\theta_{v m}, \phi_{v m}, \psi_{v m})$ を算出し、それを 4×4 の回転行列 $H_{v m}$ の形式に変換する。ここで、 $\theta_{v m - n}$ はロール角、 $\phi_{v m - n}$ はピッチ角、 $\psi_{v m - n}$ はヨー角を表すものとする。

【0066】

なお、たとえば左手座標系では、変換 $H_{v m - n}$ から $\theta_{v m - n}$ 、 $\phi_{v m - n}$ 、 $\psi_{v m - n}$ を求める計算式は、 $H_{v m - n}$ の各要素が

【0067】

【数1】

$$H_{vm_n} = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & r_{14} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} & r_{24} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} & r_{34} \\ r_{41} & r_{42} & r_{43} & 1 \end{pmatrix}$$

と表されるとすると、

【0068】

【数2】

$$\theta_{vm_n} = \tan^{-1}\left(\frac{r_{21}}{r_{22}}\right)$$

$$\phi_{vm_n} = \tan^{-1}\left(-\frac{r_{23}}{\sqrt{r_{21}^2 + r_{22}^2}}\right)$$

$$\varphi_{vm_n} = \tan^{-1}\left(\frac{r_{13}}{r_{33}}\right)$$

となる。また、 4×4 の回転行列 H_{vm} は、

【0069】

【数3】

$$H_{vm} = \begin{pmatrix} \cos\varphi_{vm} & 0 & \sin\varphi_{vm} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin\varphi_{vm} & 0 & \cos\varphi_{vm} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\phi_{vm} & -\sin\phi_{vm} & 0 \\ 0 & \sin\phi_{vm} & \cos\phi_{vm} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos\theta_{vm} & -\sin\theta_{vm} & 0 & 0 \\ \sin\theta_{vm} & \cos\theta_{vm} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \cos\varphi_{vm} \cos\theta_{vm} + \sin\varphi_{vm} \sin\theta_{vm} & -\cos\varphi_{vm} \sin\theta_{vm} + \sin\varphi_{vm} \sin\theta_{vm} \cos\theta_{vm} & \sin\varphi_{vm} \cos\theta_{vm} & 0 \\ \cos\phi_{vm} \sin\theta_{vm} & \cos\phi_{vm} \cos\theta_{vm} & 0 & 0 \\ -\sin\varphi_{vm} \cos\theta_{vm} + \cos\varphi_{vm} \sin\theta_{vm} & \sin\varphi_{vm} \sin\theta_{vm} + \cos\varphi_{vm} \sin\theta_{vm} \cos\theta_{vm} & \cos\varphi_{vm} \cos\theta_{vm} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

と表される。

【0070】

ここで x_{vm} は、たとえば $x_{vm_1} \sim x_{vm_N}$ の平均とすることができる。この場合、 x_{vm} は、

【数4】

$$x_{vm} = \frac{\sum_{n=1}^N x_{vm_n}}{N}$$

となる。平均を取ることによって、 $x_{vm_1} \sim x_{vm_N}$ の何れかの誤差が大きかった場合にも、 x_{vm} の誤差を小さくすることができる。

【0071】

一方、単純に $x_{vm_1} \sim x_{vm_N}$ の値の平均を取るのではなく、信頼度に応じた計算によって x_{vm} を算出することにより、さらに x_{vm} の誤差を小さくすることもできる。

【0072】

以下、いくつかの例を説明する。

x_{vm_n} ($n = 1 \sim N$) の値は、たとえば、画像中の特徴点を見付けてそれを複数フレームにわたって追跡し、追跡された特徴点のセットを基に因子分解法などの幾何計算を行うことによって求めることができる。その場合、 x_{vm_n} の値の信頼度は、特徴点を

平均何フレームにわたって追跡できたかに依存する。つまり、 x_{vm_n} の信頼度 r_n は、平均追跡可能フレーム数を m_n とすると、

$$r_n = f(m_n)$$

によって表すことができる。ここで f は何らかの関数を表すものとする。

【0073】

たとえば単純に比例の関係にある場合には、

$$r_n = m_n$$

によって表すことができる。このとき、平均追跡可能フレーム数がある閾値（たとえば 10）未満ならば誤差が許容できないとすると、

$$r_n < 10$$

の場合には x_{vm_n} を x_{vm} の計算に使わないようにすることにより、 x_{vm} の誤差を小さくすることができる。

【0074】

また x_{vm} は、たとえば $x_{vm_1} \sim x_{vm_N}$ の信頼度に応じた重み付け平均することにより、さらに正確に推定することもできる。この場合、 x_{vm} は、

【数5】

$$x_{vm} = \frac{\sum_{n=1}^N r_n x_{vm_n}}{\sum_{n=1}^N r_n}$$

となる。

【0075】

x_{vm_n} の信頼度 r_n は、平均追跡可能フレーム数 m_n を基に計算するのではなく、映像収集システム 110 を構成する各カメラの向きに応じて予め計算しておくこともできる。ここで、映像収集システム 110 の進行方向とカメラの光軸方向のなす角が 90 度に近い場合には、画面上での特徴点の移動量が大きくなるため、平均追跡可能フレーム数が少なくなる傾向がある。そこで、進行方向または進行逆方向とカメラの光軸方向のなす角が大きいほど信頼度 r_n を予め小さな値に設定しておいてもよい。

【0076】

たとえば、進行方向のベクトルを v_s 、カメラの光軸方向のベクトルを v_c とすると、信頼度 r_n は、それらの内積を用いて、

【数6】

$$r_n = |v_s \cdot v_c| + r_{n0}$$

と表すことができる。ただし、 r_{n0} はある定数を表す。

【0077】

ここで、各カメラに対応する信頼度は、映像収集システム 110 の中心から点対称となるように設定することができる。なお、映像収集システム 110 を自動車に搭載して左車線を走行した場合には、進行方向左側のカメラの方が右側のカメラよりも対象物までの距離が近いため、特徴点を追跡できる平均フレーム数 m が少なくなる。そこで、進行方向左側のカメラの信頼度を右側よりも低く設定してもよい。

【0078】

また、進行方向とのなす角が 90 度に近いカメラに対応する x_{vm_n} の値をそもそも計算しないようにしてもよい。そうすることにより、計算時間を減少させつつ、 x_{vm} の誤差を小さくすることができる。

なお、 $x_{vm_1} \sim x_{vm_N}$ の重み付け平均を取る処理は、重みとなる信頼度 r_n の設定の仕方によっては、単なる平均とすることも、いくつかの値を用いないようにするこ

ともできることは明らかである。つまり、全ての n に対して r_n を同一にすれば、単なる平均となり、ある n に対して r_n を 0 にすれば、対応する x_{v_m-n} の値は使用されることになる。

【0079】

ここで、図14に示すフローチャートの説明に戻る。ステップS1209では、フレーム番号を指すmに「1」を足す。ステップS1210で、全てのフレーム画像に対して処理を行ったかをチェックし、処理を終えていない場合にはステップS1203へ戻る。以上の処理により、仮想パノラマカメラの各フレームにおける姿勢情報を求めることができる。

【0080】

(パノラマ画像の生成)

次に、図12のステップS140におけるパノラマ画像生成処理例の詳細を、図15に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。これはパノラマ映像生成部80における処理の詳細の説明でもある。本処理では、連続する複数のフレームに対して以下の処理を順次行うことにより、パノラマ映像を生成する。

【0081】

まずステップS1401において、不図示のパラメータ保存部から画像修正やパノラマ画像生成に用いる各種パラメータを読み込み、ステップS1402において、カメラ番号を指すnを初期値「1」に設定する。

次にステップS1403において、カメラ1101-nによって得られた映像のフレームを、撮影映像保存部10より取得する。ここで、上述したように、撮影部1101が、カメラ1101-nを光軸回りに約90度回転させて縦長の映像を撮影する構成である場合には、取得した画像を90度回転させることによってロールの角度を調整しておく。また、撮影部1101が、カメラ1101-nの視界を多角錐ミラーで反射させる構成である場合には、取得した画像を反転させておく。

【0082】

そしてステップS1404では読み込んだ画像の縦横比を補正し、ステップS1405ではレンズの歪曲を補正する。本実施形態では樽型歪曲を修正する。さらにステップS1406で画像面の回転を行い、ステップS1407では、不図示のパラメータ保存部から読み込んだ画角に応じて、画像を平面から円筒面に投影し、変換画像を生成する。

ステップS1408では、カメラの番号を指すnに「1」を足す。ステップS1409で、全てのカメラの画像に対して処理を行ったかをチェックし、処理を終えていない場合にはステップS1403へ戻る。

【0083】

最後にステップS1410において、不図示のパラメータ保存部から読み込んだ上下左右シフト量や混合割合などを用いて、N枚（カメラ台数分）の変換画像を繋ぎ合わせる。そしてステップS1411で、生成されたパノラマ画像を、パノラマ映像保存部90に格納する。

以上の処理により、各種パラメータに基づいて、パノラマ映像を生成することができる。

【0084】

(振動の影響を軽減したパノラマ画像生成・表示)

次に、図12のステップS160における処理例の詳細を、図16に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。これは振動除去部100における処理の詳細の説明でもある。

まずステップS1601において、仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部70から、仮想パノラマカメラの各フレームにおける姿勢情報H_{v_m}を取得する。

【0085】

次にステップS1602において、操作部30の操作に応じて、フレーム番号を指すmを設定し、ステップS1603において、パノラマ映像のフレームmをパノラマ映像保存

部90より取得する。

そしてステップS1604において、取得したパノラマ画像に対して、仮想パノラマカメラの振動を軽減する変換を施して、振動が軽減されたパノラマ画像を表示部40に表示する。

【0086】

ここで、仮想パノラマカメラの振動を軽減する変換 H_{vm_s} は、ステップS1601で取得した H_{vm} から求めることができる。たとえば H_{vm_s} は、 H_{vm} から求められるロール角 θ 、ピッチ角 ϕ 、ヨー角 ψ を基に、姿勢ベクトル $x_{vm} = (-\theta_{vm}, -\phi_{vm}, -\psi_{vm})$ を構成し、それを 4×4 の回転行列の形式で表したものとすればよい。このような変換を施せば、フレームmにおける仮想パノラマカメラの姿勢をフレーム1における姿勢と略同一とすることができる。なお、 $x_{vm} = (-\theta_{vm}, -\phi_{vm}, 0)$ としてヨー角を補正しないようにしてもよい。そうすれば、画像収集システム110が旋回しながら移動していた場合に、振動軽減処理によって旋回の動きを除去してしまうことを防ぐことができる。

【0087】

最後にステップS1605で、表示処理を終了するかどうかを判定する。終了しない場合には、ステップS1602から処理を繰り返す。

以上の処理により、振動が軽減されたパノラマ映像を表示することができる。

以上のように、第3の実施形態によれば、複数のカメラの姿勢情報を基に計算した仮想パノラマカメラの姿勢情報を用いて、パノラマ映像の表示時に振動を軽減することができる。

【0088】

【第4の実施形態】

第3の実施形態では、姿勢情報がロール角、ピッチ角、ヨー角の3つの方位情報から構成される場合について説明した。本実施形態では、姿勢情報に、3つの方位情報に加えて3次元の位置情報も含まれる場合について説明する。

【0089】

本実施形態における、仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部60における処理の流れは、図14に示す、第3の実施形態におけるフローチャートと同一である。ただし、ステップS1208における、仮想パノラマカメラの姿勢情報の統合方法が異なる。

本実施形態では、カメラ1101-1~Nに対して求められた H_{vm_n} は、姿勢情報を表すベクトル $x_{vm_n} = (X_{vm_n}, Y_{vm_n}, Z_{vm_n}, \theta_{vm_n}, \phi_{vm_n}, \psi_{vm_n})$ の形式に変換し、それらN個のベクトルから1個のベクトル $x_{vm} = (X_{vm}, Y_{vm}, Z_{vm}, \theta_{vm}, \phi_{vm}, \psi_{vm})$ を算出し、それを 4×4 行列 H_{vm} の形式に変換したものとすればよい。

【0090】

なお、たとえば左手座標系では、変換 H_{vm_n} から $X_{vm_n}, Y_{vm_n}, Z_{vm_n}, \theta_{vm_n}, \phi_{vm_n}, \psi_{vm_n}$ を求める計算式は、 H_{vm_n} の各要素が

【0091】

【数7】

$$H_{vm_n} = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & r_{14} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} & r_{24} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} & r_{34} \\ r_{41} & r_{42} & r_{43} & 1 \end{pmatrix}$$

と表されるとすると、

【0092】

【数8】

$$X_{vm_n} = r_{14}$$

$$Y_{vm_n} = r_{24}$$

$$Z_{vm_n} = r_{34}$$

$$\theta_{vm_n} = \tan^{-1} \left(\frac{r_{21}}{r_{22}} \right)$$

$$\phi_{vm_n} = \tan^{-1} \left(-\frac{r_{23}}{\sqrt{r_{21}^2 + r_{22}^2}} \right)$$

$$\varphi_{vm_n} = \tan^{-1} \left(\frac{r_{13}}{r_{33}} \right)$$

【0093】

となる。また、行列 H_{vm} は、

【0094】

【数9】

$$H_{vm} = \begin{pmatrix} \cos \varphi_{vm} \cos \theta_{vm} + \sin \varphi_{vm} \sin \phi_{vm} \sin \theta_{vm} & -\cos \varphi_{vm} \sin \theta_{vm} + \sin \varphi_{vm} \sin \phi_{vm} \cos \theta_{vm} & \sin \varphi_{vm} \cos \phi_{vm} & X_{vm} \\ \cos \phi_{vm} \sin \theta_{vm} & \cos \phi_{vm} \cos \theta_{vm} & 0 & Y_{vm} \\ -\sin \varphi_{vm} \cos \theta_{vm} + \cos \varphi_{vm} \sin \phi_{vm} \sin \theta_{vm} & \sin \varphi_{vm} \sin \theta_{vm} + \cos \varphi_{vm} \sin \phi_{vm} \cos \theta_{vm} & \cos \varphi_{vm} \cos \phi_{vm} & Z_{vm} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

となる。

【0095】

ここで、N個のベクトルから1個のベクトル x_{vm} を算出する方法は、第3の実施形態で説明した方法と同一である。

また、本実施形態における、振動除去部100における処理の流れは、図16に示す、第3の実施形態におけるフローチャートと同一である。ただし、ステップS1604における、仮想パノラマカメラの振動を軽減する変換 H_{vm_s} の算出方法が異なる。

【0096】

本実施形態では、 H_{vm_s} は、 H_{vm} から求められる座標 X_{vm} 、 Y_{vm} 、 Z_{vm} 、および、ロール角 θ_{vm} 、ピッチ角 ϕ_{vm} 、ヨー角 ψ_{vm} を基に、姿勢ベクトル $x_{vm} = (-X_{vm}、 -Y_{vm}、 -Z_{vm}、 -\theta_{vm}、 -\phi_{vm}、 -\psi_{vm})$ を構成し、それを 4×4 行列の形式で表したものとすればよい。なお、 $x_{vm} = (-X_{vm}、 -Y_{vm}、 -Z_{vm}、 -\theta_{vm}、 -\phi_{vm}、 0)$ としてヨー角を補正しないようにしてもよい。

以上のように、第4の実施形態によれば、姿勢情報に3次元の位置情報も含まれる場合にも、パノラマ映像の表示時に振動を軽減することができる。

【0097】

[第5の実施形態]

本実施形態では、複数のカメラの姿勢情報を基に仮想パノラマカメラの姿勢情報を計算し、それを基に複数のカメラの姿勢情報を再計算した結果を用いて、パノラマ映像の生成時に振動を軽減する画像処理方法を示す。

【0098】

まず、本実施形態によるパノラマ映像生成システムについて説明する。図17は本実施形態によるパノラマ映像生成システムの機能構成を説明するブロック図である。本システムは、映像収集システム110と画像処理装置2とを含んで構成される。画像処理装置2は、撮影映像保存部210、個別カメラ姿勢情報計算部220、操作部230、表示部240、個別カメラ姿勢情報保存部250、仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部260、仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部270、運動カメラ姿勢情報計算部280、運動カメラ

姿勢情報保存部290、除振パノラマ映像生成部300、除振パノラマ映像保存部310を有する。

【0099】

ここで、撮影映像保存部210、個別カメラ姿勢情報計算部220、操作部230、表示部240、個別カメラ姿勢情報保存部250、仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部260、仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部270の構成は、夫々、第3の実施形態における撮影映像保存部10、個別カメラ姿勢情報計算部20、操作部30、表示部40、個別カメラ姿勢情報保存部50、仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部60、仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部70の構成と同一である。

【0100】

連動カメラ姿勢情報計算部280は、仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部260の計算結果を基に、各カメラの姿勢情報を再計算する。処理の詳細は後で説明する。

連動カメラ姿勢情報保存部290は、上述の連動カメラ姿勢情報計算部280で算出した各カメラの姿勢情報を格納する。

除振パノラマ映像生成部300は、撮影映像保存部210に格納された映像を振動軽減してから繋ぎ合わせることにより、振動が軽減されたパノラマ映像の生成処理を行う。処理の詳細は後で説明する。

除振パノラマ映像保存部310は、上述の除振パノラマ映像生成部300で生成した、振動が軽減されたパノラマ映像を格納する。

【0101】

次に、画像処理装置2について説明する。本実施形態による画像処理装置2は、図10に示す、第3の実施形態による画像処理装置1のハードウェア構成と同一構成により実現できる。ただし、個々の構成の一部が異なる。

ディスク405は上述の撮影映像保存部210のみならず、図17に示した個別カメラ姿勢情報保存部250、仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部270、連動カメラ姿勢情報保存部290、除振パノラマ映像保存部310をも構成するものである。

【0102】

CPU401は、個別カメラ姿勢情報計算部220、仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部260、連動カメラ姿勢情報計算部280、除振パノラマ映像生成部300として機能する。

CRTC402、フレームバッファ403及びCRT404は、上述の表示部240を構成する。マウス408およびキーボード409は、当該画像処理装置2へのユーザの操作入力をうためのものであり、上述の操作部230を構成する。

【0103】

次に、画像処理装置2における処理の詳細を説明する。第3の実施形態と同様に、図11のようにN台のカメラを放射状に配置した場合について説明する。

上述の各カメラを同期させて撮影した映像の振動を軽減してからパノラマ映像を生成する処理を、図18に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。

まずステップS200で、各カメラの姿勢情報を個別に計算する。処理の内容は、第3の実施形態で図13のフローチャートを用いて説明した処理の内容と同一である。

【0104】

次にステップS220で、各カメラの姿勢情報を基に仮想パノラマカメラの姿勢情報を計算する。処理の内容は、第3の実施形態で図14のフローチャートを用いて説明した処理の内容と同一である。

次にステップS240で、仮想パノラマカメラの姿勢情報を基に、各カメラの姿勢情報を再計算する。処理の詳細は、後で、図19に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。

【0105】

次にステップS260で、カメラ1101-1~Nによって得られた映像の各フレームを振動軽減しながら繋ぎ合わせて、パノラマ映像を生成する。処理の詳細は、後で、図2

0に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。以上の処理により、パノラマ映像の生成時に振動を軽減することができる。

【0106】

(連動カメラ姿勢情報計算処理)

次に、図18のステップS240における連動カメラ姿勢情報計算処理例の詳細を、図19に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。これは連動カメラ姿勢情報計算部280における処理の詳細の説明でもある。

まずステップS2401において、仮想パノラマカメラ姿勢情報保存部270から、仮想パノラマカメラの各フレームにおける姿勢情報 H_{v_m} を取得する。

次にステップS2402において、フレーム番号を指すmを初期値「1」に設定する。そしてステップS2403において、仮想パノラマカメラの振動を軽減する変換 H_{v_m-s} を H_{v_m} から求める。

【0107】

たとえば H_{v_m-s} は、 H_{v_m} から求められるロール角 θ 、ピッチ角 ϕ 、ヨー角 ψ を基に、姿勢ベクトル $x_{v_m} = (-\theta_{v_m}, -\phi_{v_m}, -\psi_{v_m})$ を構成し、それを 4×4 の回転行列の形式で表したものとすればよい。このような変換を施せば、フレームmにおける仮想パノラマカメラの姿勢をフレーム1における姿勢と略同一とすることができる。なお、 $x_{v_m} = (-\theta_{v_m}, -\phi_{v_m}, 0)$ としてヨー角を補正しないようにしてもよい。そうすれば、画像収集システムが旋回しながら移動していた場合に、振動軽減処理によって旋回の動きを除去してしまうことを防ぐことができる。

【0108】

次にステップS2404において、カメラ番号を指すnを初期値「1」に設定する。そしてステップS2405において、カメラ1101-nの振動を軽減する変換 H_{n_m-s} を求める(図5参照)。具体的には、 H_{n_m-s} は

$$H_{n_m-s} = H_n^{-1} \cdot H_{v_m-s} \cdot H_n$$

によって求めることができる。ここで、 H_{n_m-s} を基にカメラ1101-nの姿勢情報を求めることができるので、本実施形態では H_{n_m-s} がカメラ1101-nの姿勢情報を表すものとする。

【0109】

ステップS2406では、算出したカメラの姿勢情報 H_{n_m-s} を、連動カメラ姿勢情報保存部290に格納する。

ステップS2407では、カメラ番号を指すnに「1」を足す。ステップS2408で、全てのカメラの画像に対して処理を行ったかをチェックし、処理を終えていない場合にはステップS2405へ戻る。

【0110】

ステップS2409では、フレーム番号を指すmに「1」を足す。ステップS2410で、全てのフレーム画像に対して処理を行ったかをチェックし、処理を終えていない場合にはステップS2403へ戻る。以上の処理により、各カメラの各フレームにおける姿勢情報を求めることができる。

【0111】

(振動の影響を軽減したパノラマ画像生成・表示)

次に、図18のステップS260における処理例の詳細を、図20に示す同処理のフローチャートを用いて説明する。これは除振パノラマ映像生成部300における処理の詳細の説明でもある。本処理では、連続する複数のフレームに対して以下の処理を順次行うことにより、振動が軽減されたパノラマ映像を生成する。

【0112】

まずステップS2601において、不図示のパラメータ保存部から画像修正やパノラマ画像生成に用いる各種パラメータを読み込み、ステップS2602において、連動カメラ姿勢情報保存部290から、各カメラの各フレームにおける姿勢情報を取得する。そしてステップS2603において、カメラの番号を指すnを初期値「1」に設定する。

【0113】

次にステップS2604において、カメラ1101-nによって得られた映像のフレームを、撮影映像保存部210より取得する。ここで、上述したように、撮影部1101が、カメラ1101-nを光軸回りに約90度回転させて縦長の映像を撮影する構成である場合には、取得した画像を90度回転させることによってロールの角度を調整しておく。また、撮影部1101が、カメラ1101-nの視界を多角錐ミラーで反射させる構成である場合には、取得した画像を反転させておく。

【0114】

そしてステップS2605では読み込んだ画像の縦横比を補正し、ステップS2606ではレンズの歪曲を補正する。本実施形態では樽型歪曲を修正する。

ステップ2607では、上記の画像に対して、カメラ1101-nの振動を軽減する変換 $H_{n m _ s}$ を施して、振動を軽減する。

さらにステップS2608で画像面の回転を行い、ステップS2609では、不図示のパラメータ保存部から読み込んだ画角に応じて、画像を平面から円筒面に投影し、変換画像を生成する。

【0115】

ステップS2610では、カメラ番号を指すnに「1」を足す。ステップS2611で、全てのカメラの画像に対して処理を行ったかをチェックし、処理を終えていない場合にはステップS2604へ戻る。

最後にステップS2612において、不図示のパラメータ保存部から読み込んだ上下左右シフト量と混合割合を用いて、N枚（カメラ台数分）の変換画像を繋ぎ合わせる。そしてステップS2613で生成された、振動が軽減されたパノラマ画像を、除振パノラマ映像保存部310に格納する。

【0116】

以上の処理により、振動が軽減されたパノラマ映像を生成することができる。

以上のように、第5の実施形態によれば、複数のカメラの姿勢情報を基に仮想パノラマカメラの姿勢情報を計算し、それを基に複数のカメラの姿勢情報を再計算した結果を用いて、パノラマ映像の生成時に振動を軽減することができる。

【0117】

[第6の実施形態]

第5の実施形態では、姿勢情報がロール角、ピッチ角、ヨー角の3つの方位情報から構成される場合について説明した。本実施形態では、姿勢情報に、3つの方位情報に加えて3次元の位置情報も含まれる場合について説明する。

本実施形態における、仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部260における処理の流れは、図14に示す、第3の実施形態におけるフローチャートと同一である。ただし、ステップS1208における、仮想パノラマカメラの姿勢情報の統合方法が異なり、第4の実施形態において説明した方法と同一となる。

【0118】

また、本実施形態における運動カメラ姿勢情報計算部280における処理の流れは、図19に示す、第5の実施形態におけるフローチャートと同一である。ただし、ステップS2403における、仮想パノラマカメラの振動を軽減する変換 $H_{v m _ s}$ の算出方法が異なり、第4の実施形態において説明した方法と同一となる。

以上のように、第6の実施形態によれば、姿勢情報に3次元の位置情報も含まれる場合にも、パノラマ映像の生成時に振動を軽減することができる。

【0119】

[第7の実施形態]

第1～第6の実施形態では、カメラ（仮想パノラマカメラまたは各カメラ）の姿勢情報を用いて振動の軽減を行っていた。本実施形態では、カメラの姿勢情報に変換を施してから振動の軽減を行う場合について説明する。

【0120】

たとえば、映像の第1フレームと最終フレームでは所望の姿勢となるように、カメラ（仮想パノラマカメラまたは各カメラ）の姿勢情報を変換してもよい。その際、姿勢を指定していないフレームの姿勢情報は、変換量が線形に変化するように変換すればよい。たとえば、カメラのロール角が第1フレームでは θ_1 、最終フレームでは θ_M であり、所望のロール角が第1フレームでは θ_1' 、最終フレームでは θ_M' である場合に、フレームm ($m=1 \sim M$)における変換後のロール角 θ_m' は、変換前のロール角を θ_m とすると、

【0121】

【数10】

$$\theta_m' = \theta_m - \frac{(M-m)(\theta_1' - \theta_1) + (m-1)(\theta_M' - \theta_M)}{M-1}$$

と表すことができる。

【0122】

ロール角以外の要素に関しても同様の計算式を用いればよい。なお、途中のいくつかのフレームでも所望の姿勢となるようにカメラの姿勢情報を変換してもよい。このように変換することにより、たとえば他のパノラマ映像への分岐が存在した場合に、映像が切り替わる際の姿勢の変化を少なくすることができる。

【0123】

また、振動軽減の際の姿勢の変換量 ($\theta_m' - \theta_m$) に上限を設けてもよい。そうすることにより、姿勢が大きく変化した場合に、映像が表示されなくなる領域が大きくなり過ぎることを防止できる。たとえば、変換量に上限が無ければフレームmにおけるロール角 θ_m が角 θ_m' に変換されるような場合に、ロール角の変換量の上限を5度に設定すると、上限付きの変換値 θ_m'' は、

【0124】

【数11】

$$\theta_m'' = \theta_m - 5 \quad \left(\text{if } \theta_m' - \theta_m < -5 \right)$$

$$\theta_m'' = \theta_m' \quad \left(\text{if } |\theta_m' - \theta_m| \leq 5 \right)$$

$$\theta_m'' = \theta_m + 5 \quad \left(\text{if } \theta_m' - \theta_m > 5 \right)$$

と表すことができる。または、変換量の最大値が例えば12度だった場合に、上限付きの変換値 θ_m'' を、

【0125】

【数12】

$$\theta_m'' = \theta_m + (\theta_m' - \theta_m) \times \frac{5}{12}$$

によって求めてもよい。もちろん、ロール角以外の要素も同様の計算式によって求めることができる。

【0126】

上と同様の目的を達成するために、振動の全てを軽減するのではなく、振動の高周波成分のみを軽減するようにしてもよい。たとえば、高周波成分は、求められた変換量を、その前後数フレームの変換量の加重平均で除すことによって算出することができる。

以上のように、第7の実施形態によれば、各カメラの姿勢情報を変換してから振動の軽減を行うことにより、パノラマ映像の表示品質を改善することができる。

【0127】

[他の実施形態]

上述の実施形態において説明した画像処理方法は、1つの機器から構成される処理装置によって実現しても良いし、複数の機器から構成されるシステムによって実現しても良い。

【0128】

尚、前述した実施形態の機能を実現するソフトウェアのプログラムを、記録媒体から直接、或いは有線／無線通信を用いて当該プログラムを実行可能なコンピュータを有するシステム又は装置に供給し、そのシステム或いは装置のコンピュータが該供給されたプログラムを実行することによって同等の機能が達成される場合も本発明に含む。

【0129】

従って、本発明の機能処理をコンピュータで実現するために、該コンピュータに供給、インストールされるプログラムコード自体も本発明を実現するものである。つまり、本発明の機能処理を実現するためのコンピュータプログラム自体も本発明に含まれる。

【0130】

その場合、プログラムの機能を有していれば、オブジェクトコード、インタプリタにより実行されるプログラム、OSに供給するスクリプトデータ等、プログラムの形態を問わない。

【0131】

プログラムを供給するための記録媒体としては、例えば、フレキシブルディスク、ハードディスク、磁気テープ等の磁気記録媒体、MO、CD-ROM、CD-R、CD-RW、DVD-ROM、DVD-R、DVD-RW等の光／光磁気記憶媒体、不揮発性の半導体メモリなどがある。

【0132】

有線／無線通信を用いたプログラムの供給方法としては、コンピュータネットワーク上のサーバに本発明を形成するコンピュータプログラムそのもの、もしくは圧縮され自動インストール機能を含むファイル等、クライアントコンピュータ上で本発明を形成するコンピュータプログラムとなりうるデータファイル（プログラムデータファイル）を記憶し、接続のあったクライアントコンピュータにプログラムデータファイルをダウンロードする方法などが挙げられる。この場合、プログラムデータファイルを複数のセグメントファイルに分割し、セグメントファイルを異なるサーバに配置することも可能である。

【0133】

つまり、本発明の機能処理をコンピュータで実現するためのプログラムデータファイルを複数のユーザに対してダウンロードさせるサーバ装置も本発明に含む。

【0134】

また、本発明のプログラムを暗号化してCD-ROM等の記憶媒体に格納してユーザに配布し、所定の条件を満たしたユーザに対して暗号化を解く鍵情報を、例えばインターネットを介してホームページからダウンロードされることによって供給し、その鍵情報を使用することにより暗号化されたプログラムを実行してコンピュータにインストールさせて実現することも可能である。

【0135】

また、コンピュータが、読み出したプログラムを実行することによって、前述した実施形態の機能が実現される他、そのプログラムの指示に基づき、コンピュータ上で稼動しているOSなどが、実際の処理の一部または全部を行ない、その処理によっても前述した実施形態の機能が実現され得る。

【0136】

さらに、記録媒体から読み出されたプログラムが、コンピュータに挿入された機能拡張ボードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメモリに書き込まれた後、そのプログラムの指示に基づき、その機能拡張ボードや機能拡張ユニットに備わるCPUなどが実際の処理の一部または全部を行ない、その処理によっても前述した実施形態の機能が実現され得る。

【図面の簡単な説明】

【0137】

【図1】パノラマ画像の撮像用に4台のカメラを用いた例を示す図である。

【図2】第1の実施形態における、仮想パノラマカメラの位置・姿勢データを基にパノラマ映像の作成時に揺れを軽減させる処理を説明するフローチャートである。

【図3】仮想パノラマカメラの位置・姿勢をカメラ毎に推定する変換を説明する図である。

【図4】カメラ台数分だけ求めた仮想パノラマカメラの位置・姿勢の推定値に基づいて、仮想パノラマカメラの位置・姿勢を推定する変換を説明する図である。

【図5】カメラの揺れを軽減させる変換を説明する図である。

【図6】第2の実施形態における、仮想パノラマカメラの位置・姿勢データを基にパノラマ映像の揺れを表示時に軽減させる処理を説明するフローチャートである。

【図7】第3の実施形態によるパノラマ映像生成システムの機能構成を説明するブロック図である。

【図8】撮影映像保存部10に保存される映像を収集するための映像データ収集システム110の構成例を示す図である。

【図9】撮影部1101の構成を詳細に示すブロック図である。

【図10】画像処理装置1のハードウェア構成例を示すブロック図である。

【図11】パノラマ映像の撮影用にカメラを放射状に配置した例を示す図である。

【図12】パノラマ映像の表示時に振動を軽減する処理を説明するフローチャートである。

【図13】個別カメラ姿勢情報計算部20における処理を説明するフローチャートである。

【図14】仮想パノラマカメラ姿勢情報計算部60における処理を説明するフローチャートである。

【図15】パノラマ映像生成部80における処理を説明するフローチャートである。

【図16】振動除去部100における処理を説明するフローチャートである。

【図17】第5の実施形態によるパノラマ映像生成システムの機能構成を説明するブロック図である。

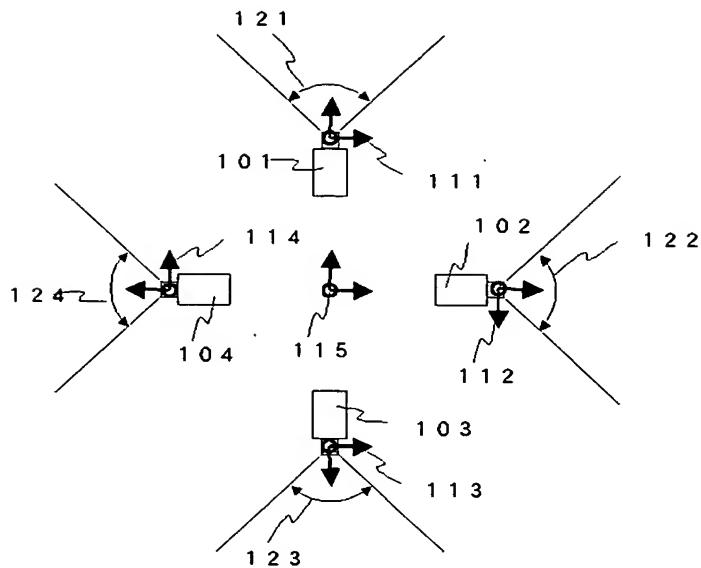
【図18】パノラマ映像の生成時に振動を軽減する処理を説明するフローチャートである。

【図19】連動カメラ姿勢情報計算部280における処理を説明するフローチャートである。

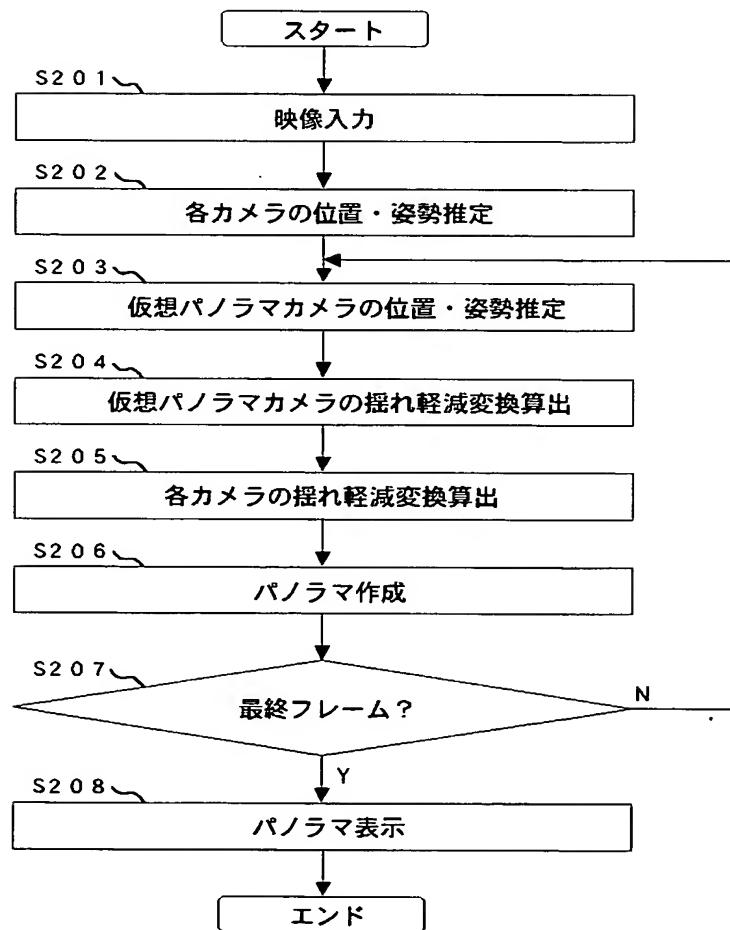
【図20】除振パノラマ映像生成部300における処理を説明するフローチャートである。

【書類名】図面

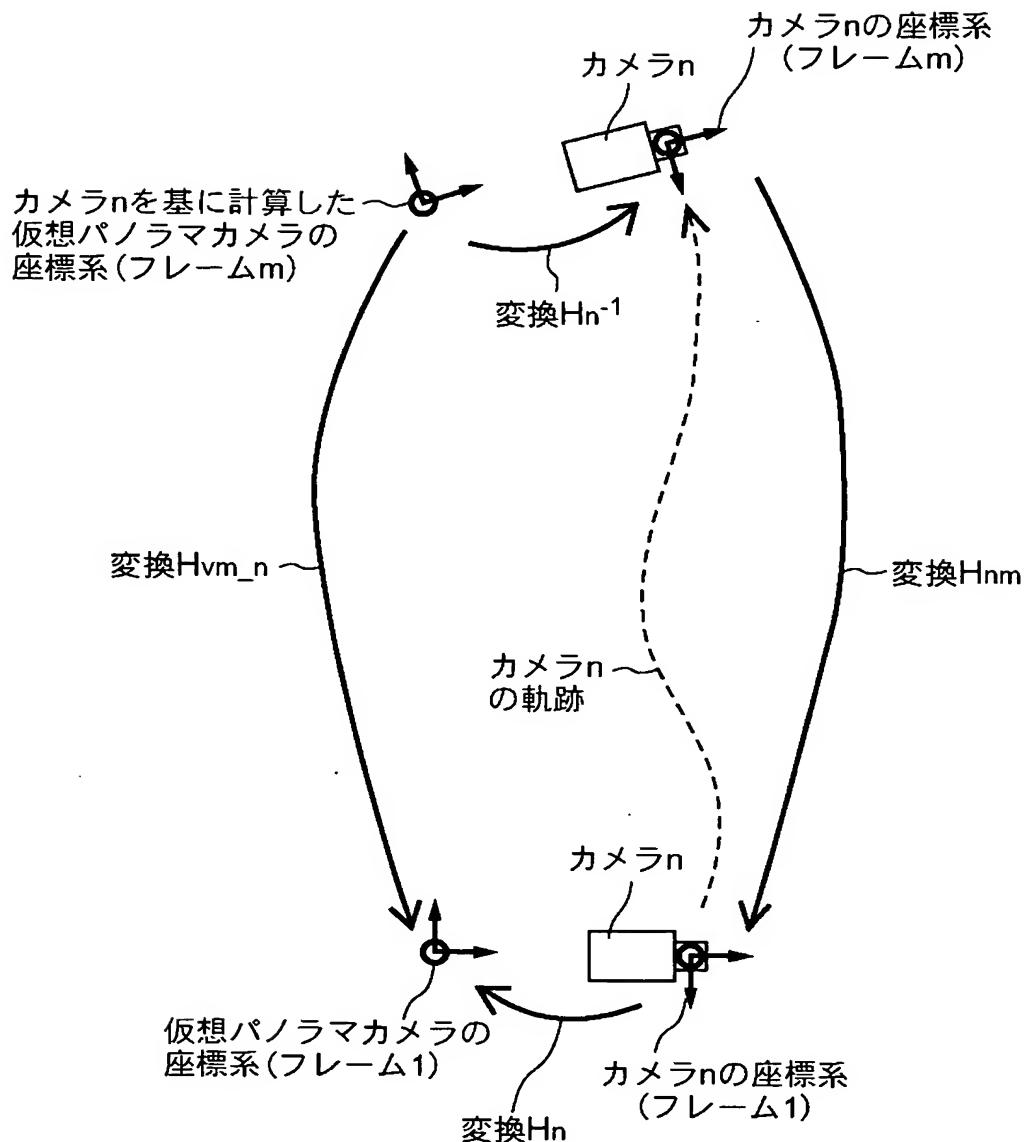
【図1】



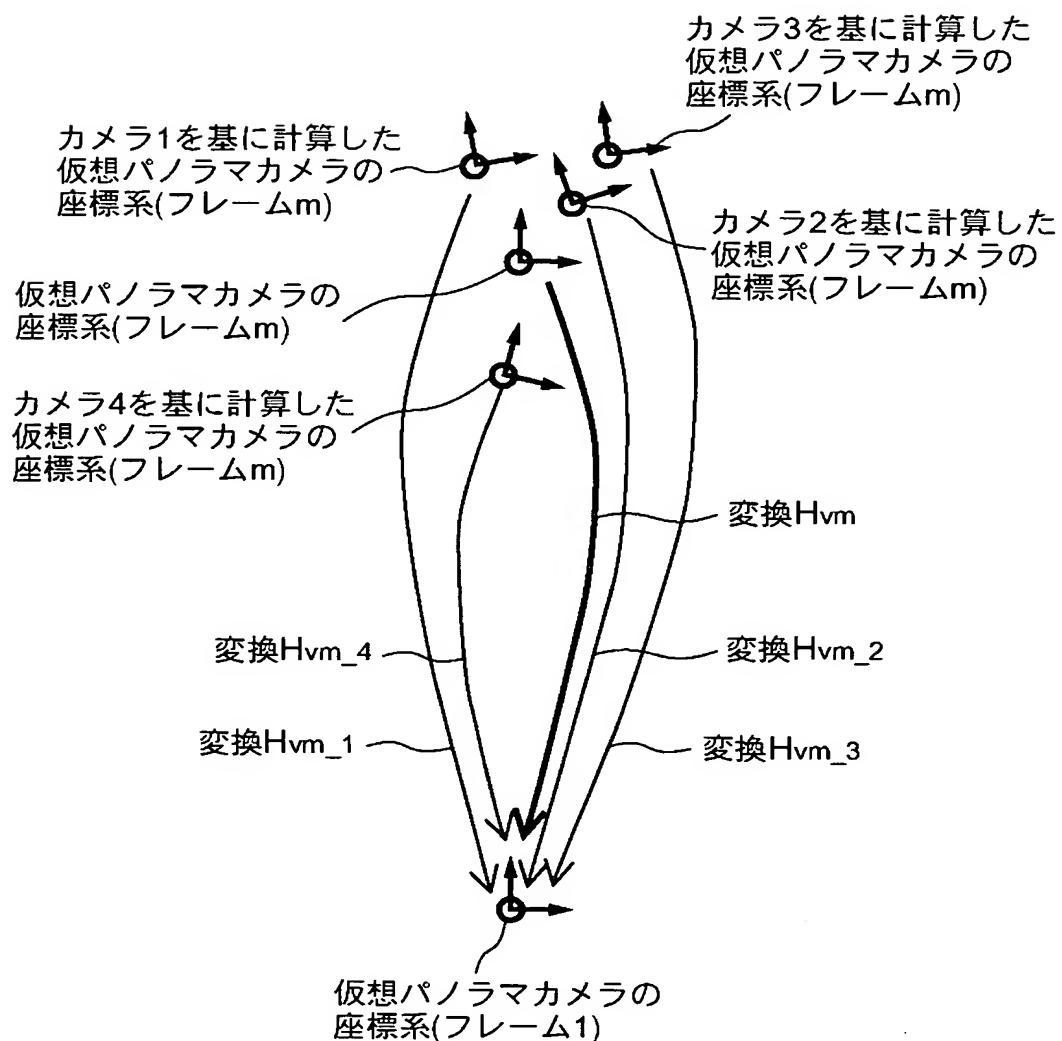
【図2】



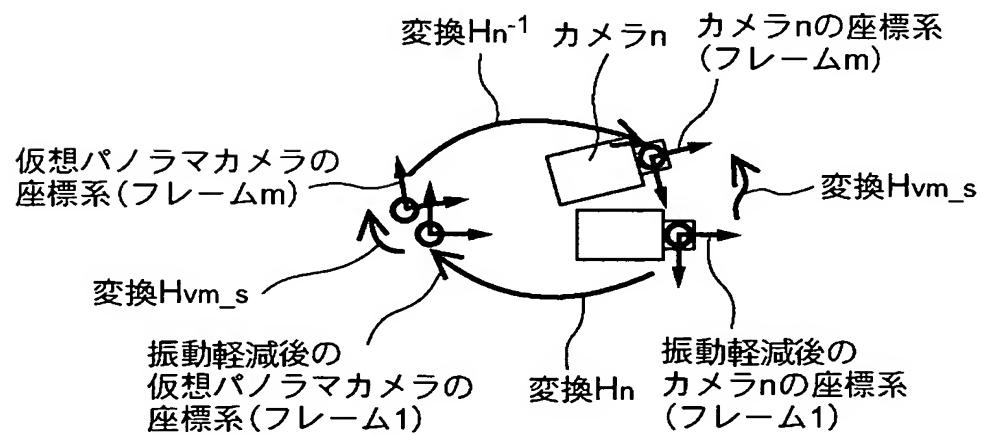
【図3】



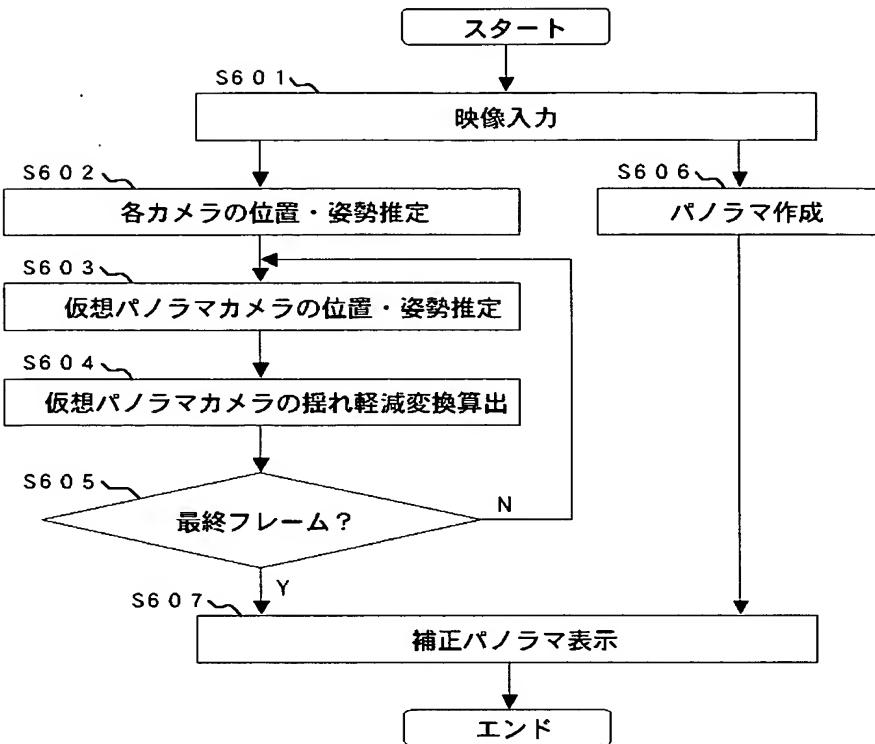
【図4】



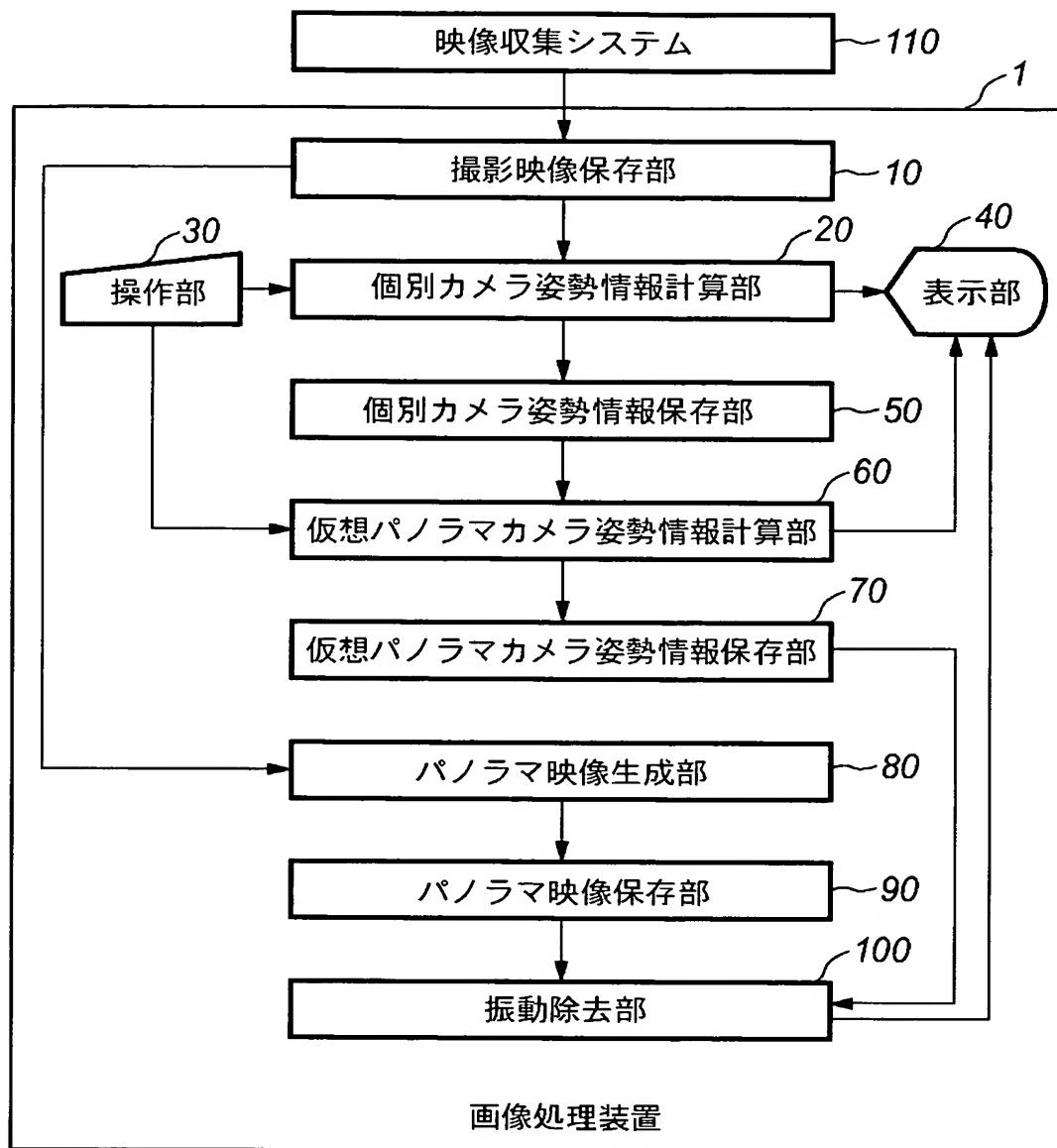
【図5】



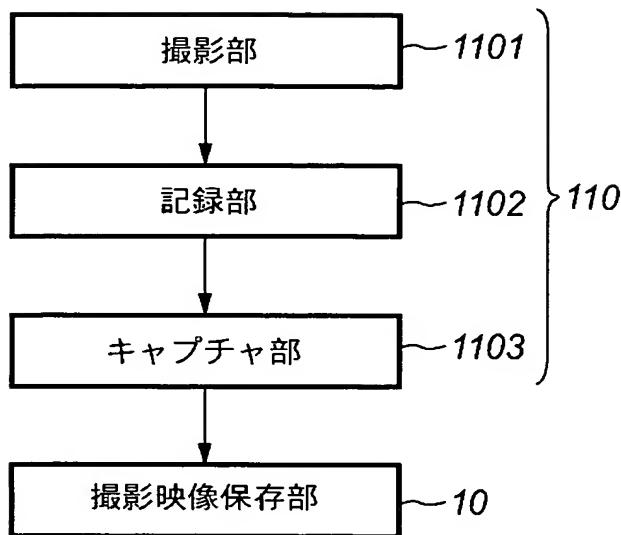
【図6】



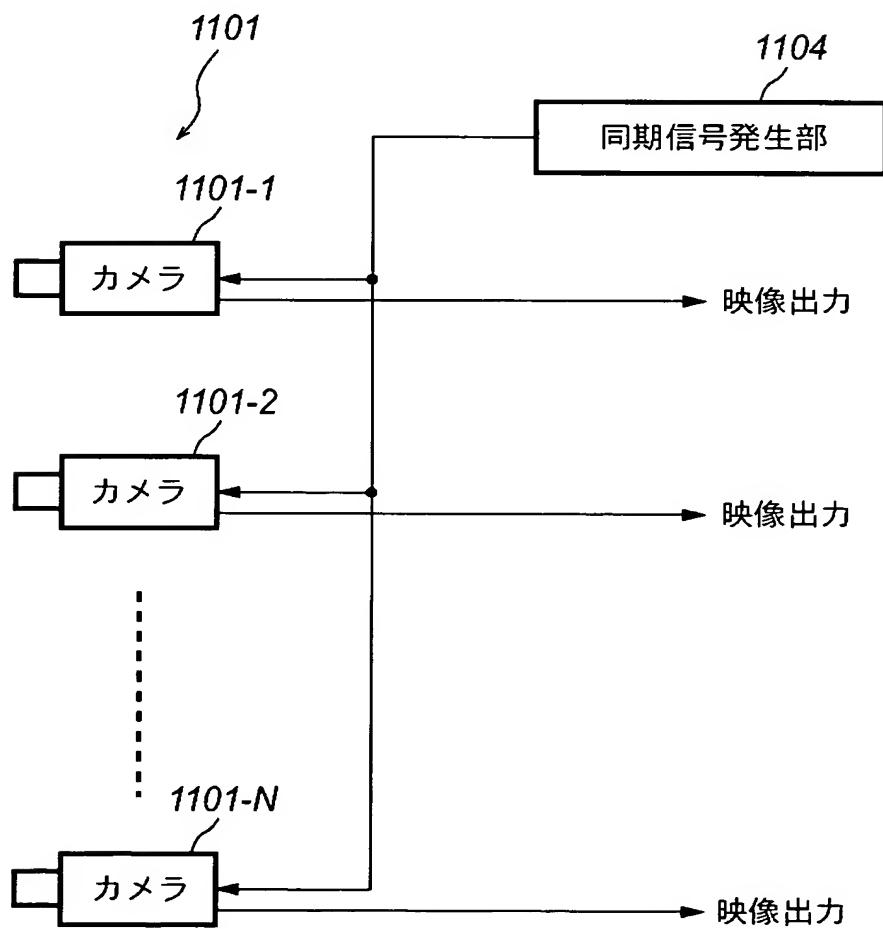
【図7】



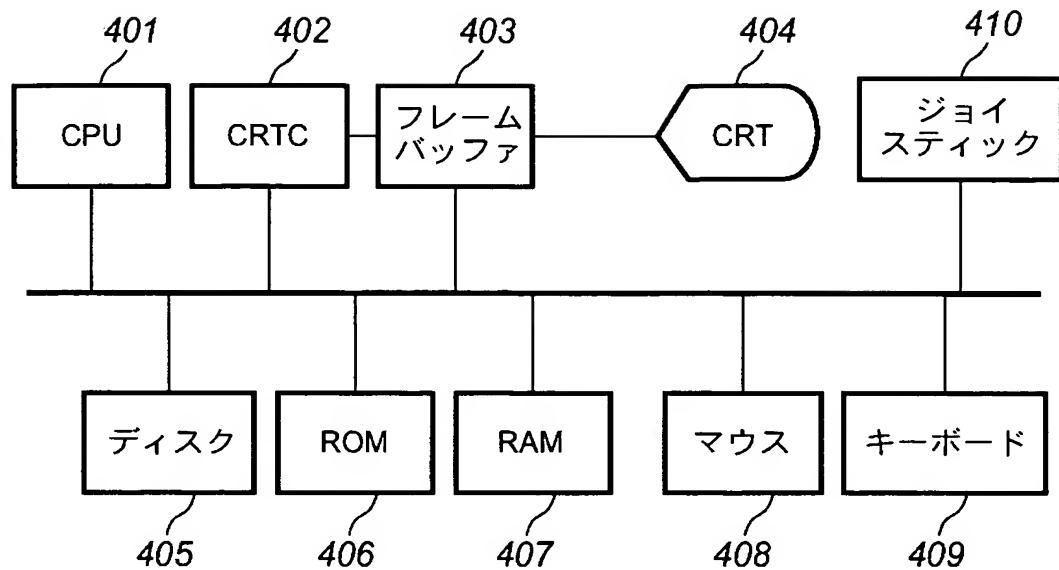
【図8】



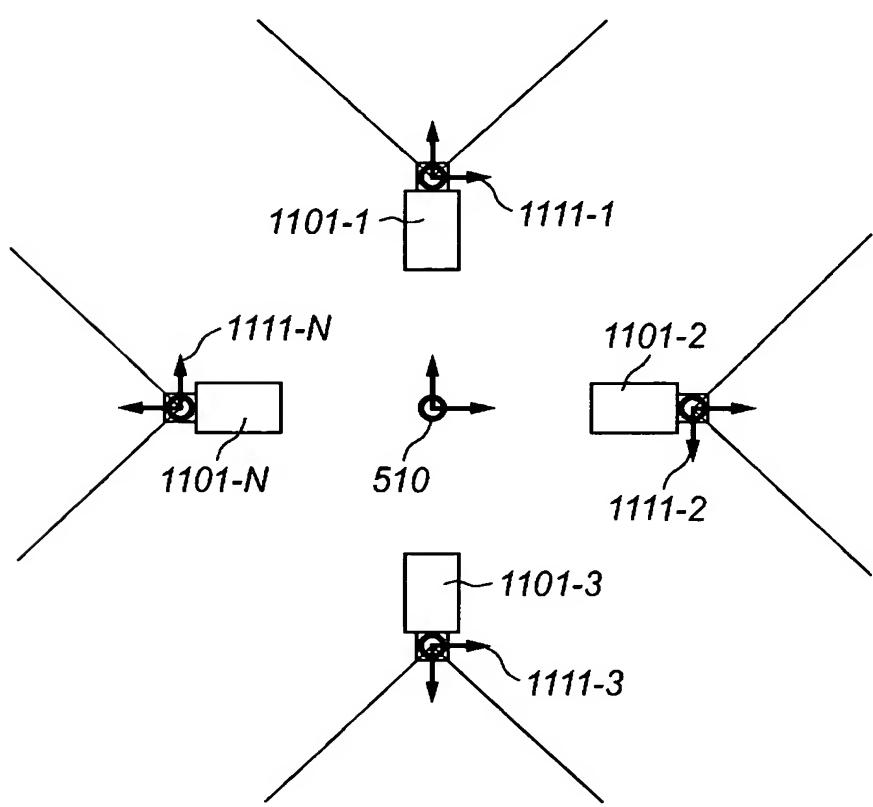
【図9】



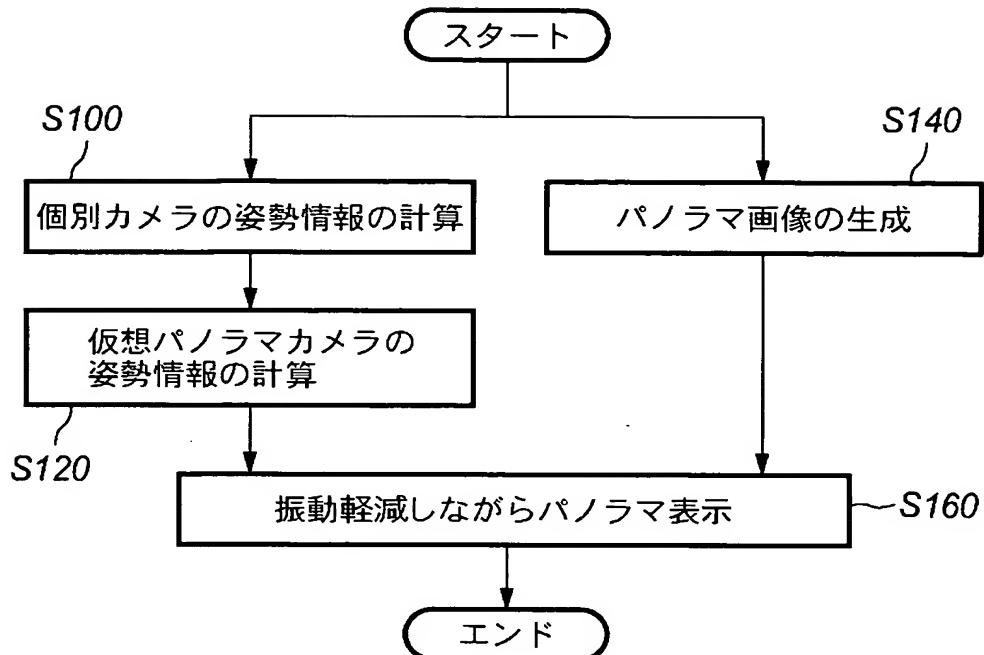
【図 10】



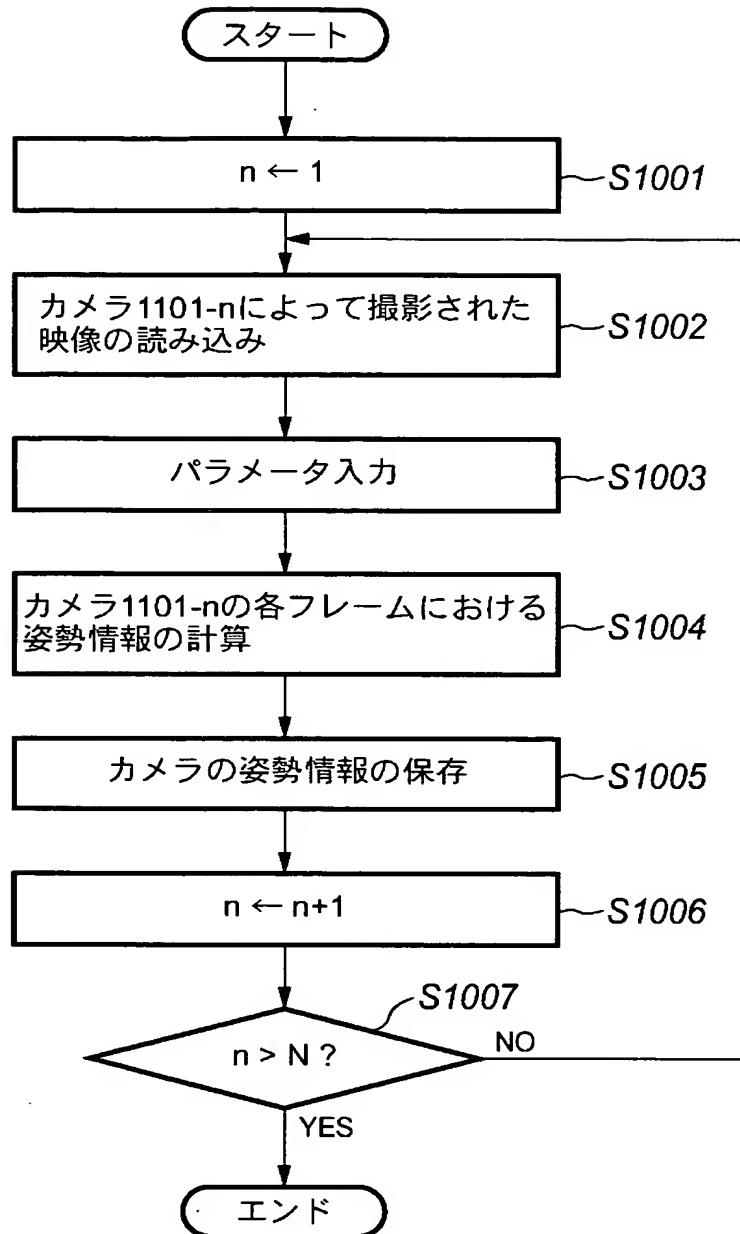
【図 11】



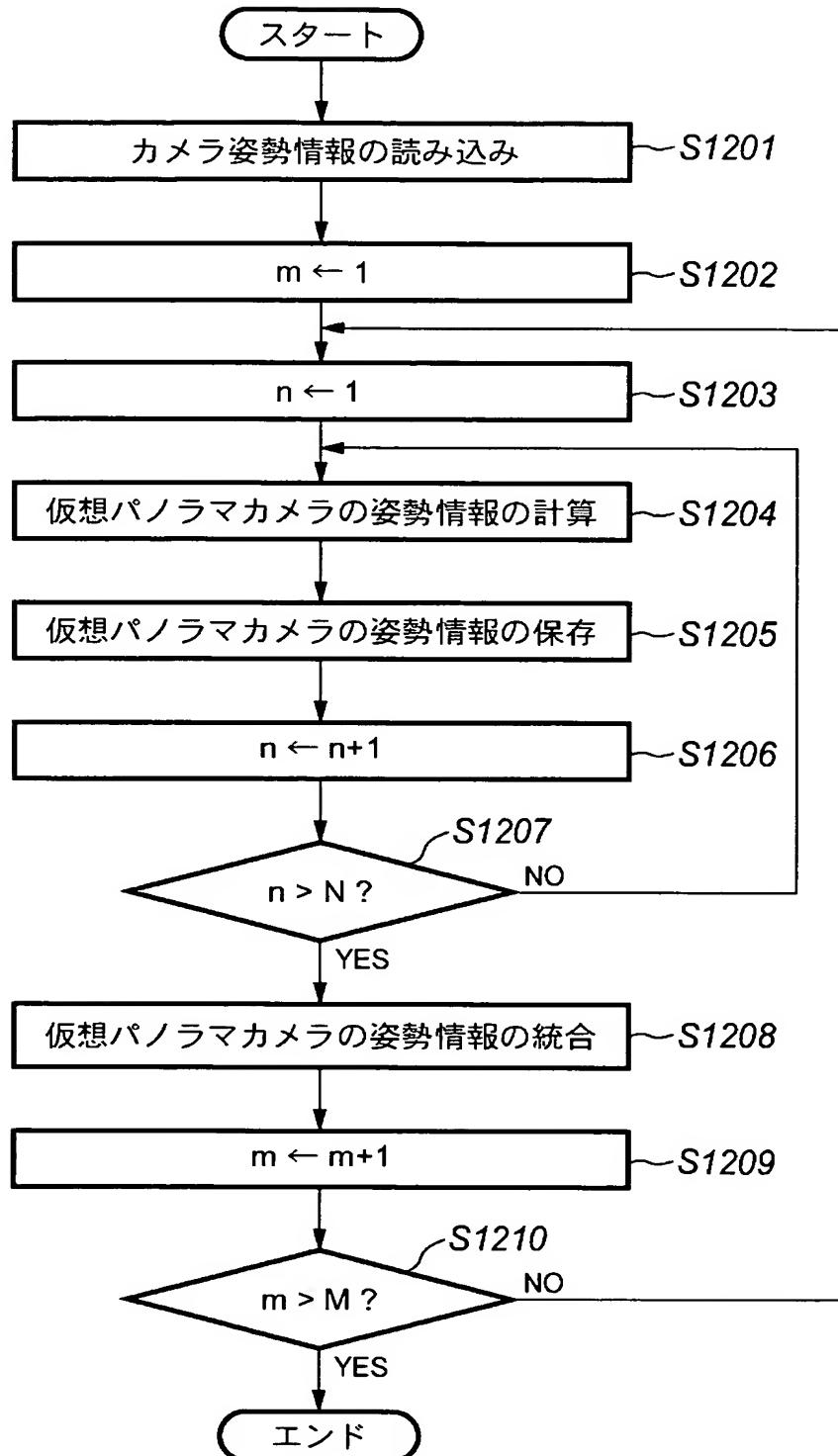
【図12】



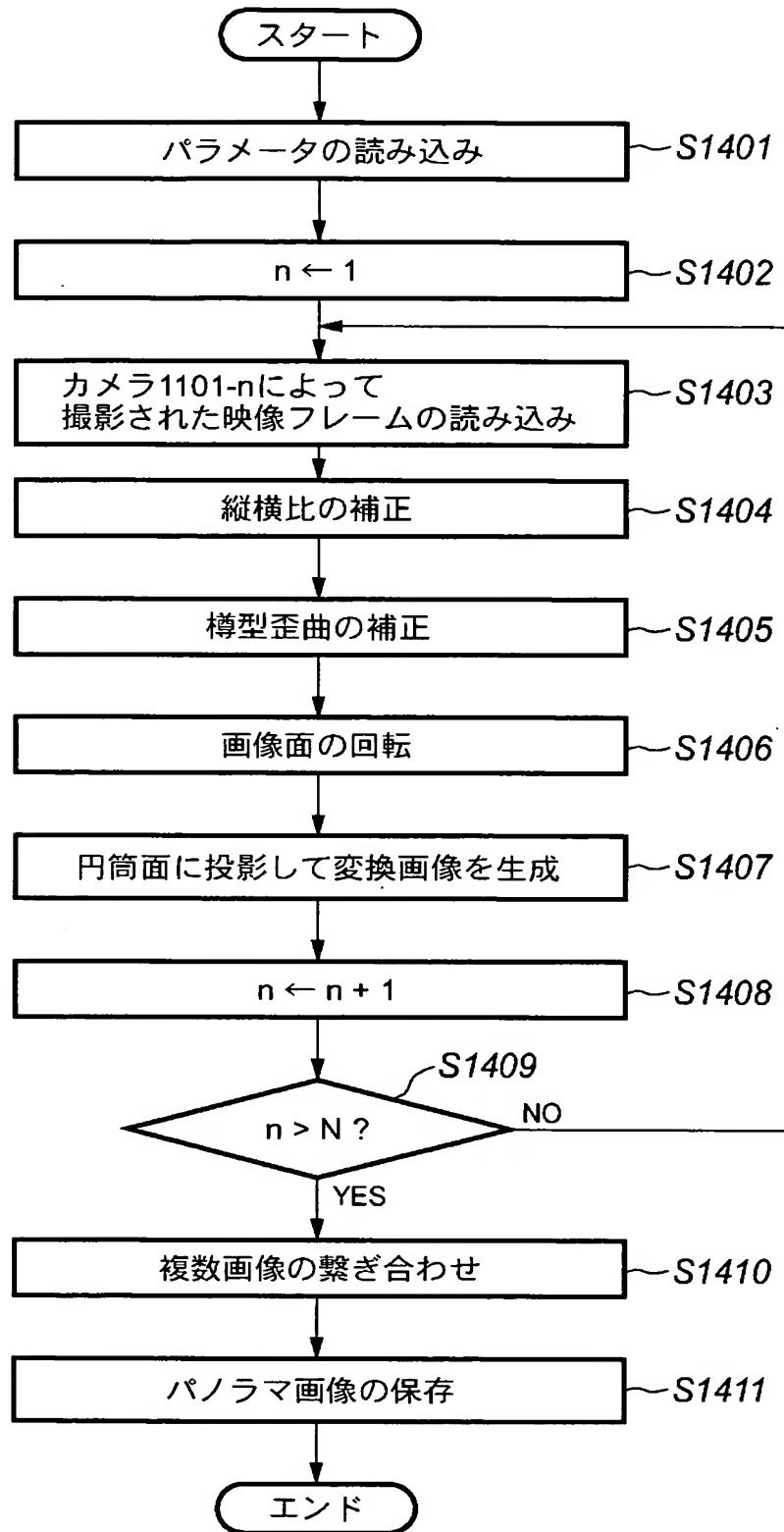
【図13】



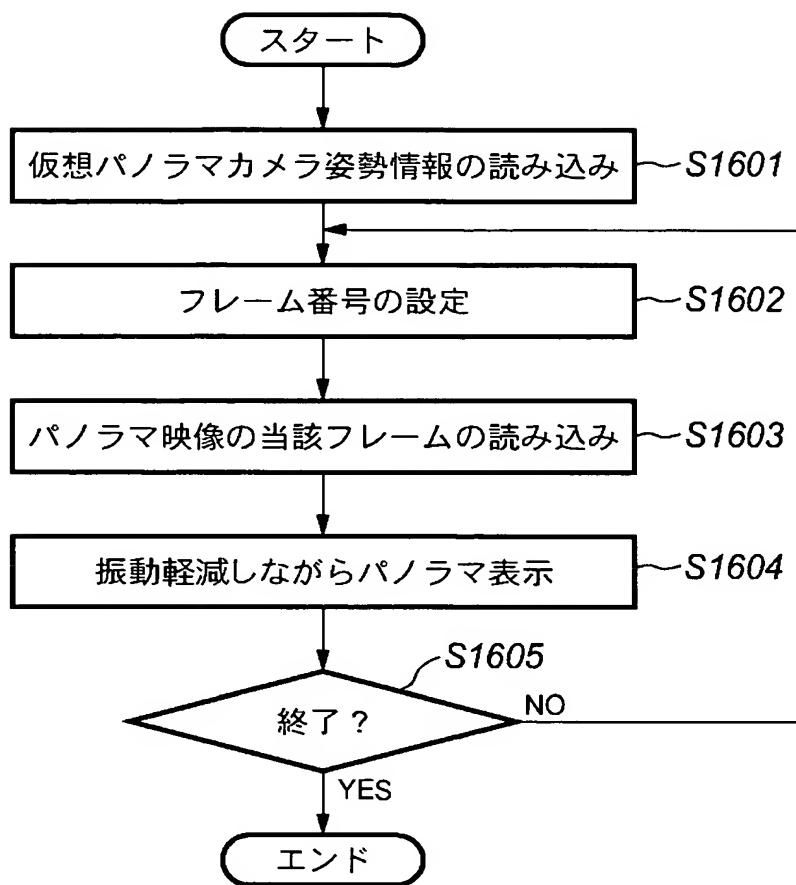
【図14】



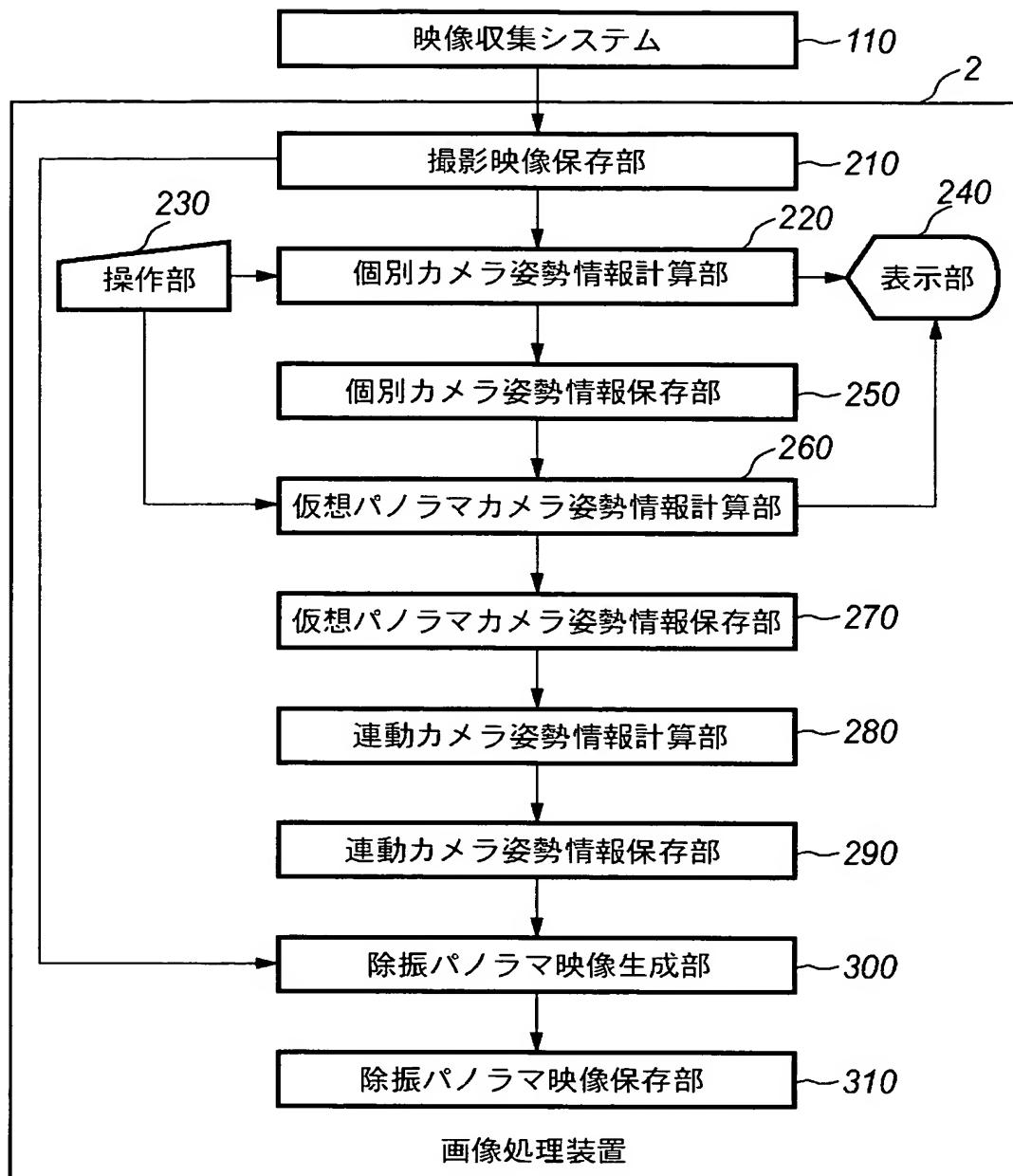
【図15】



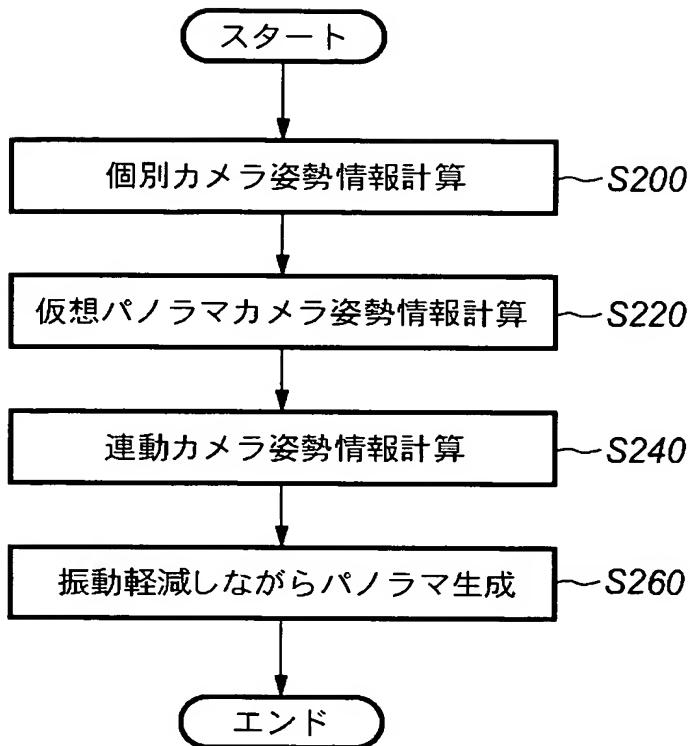
【図16】



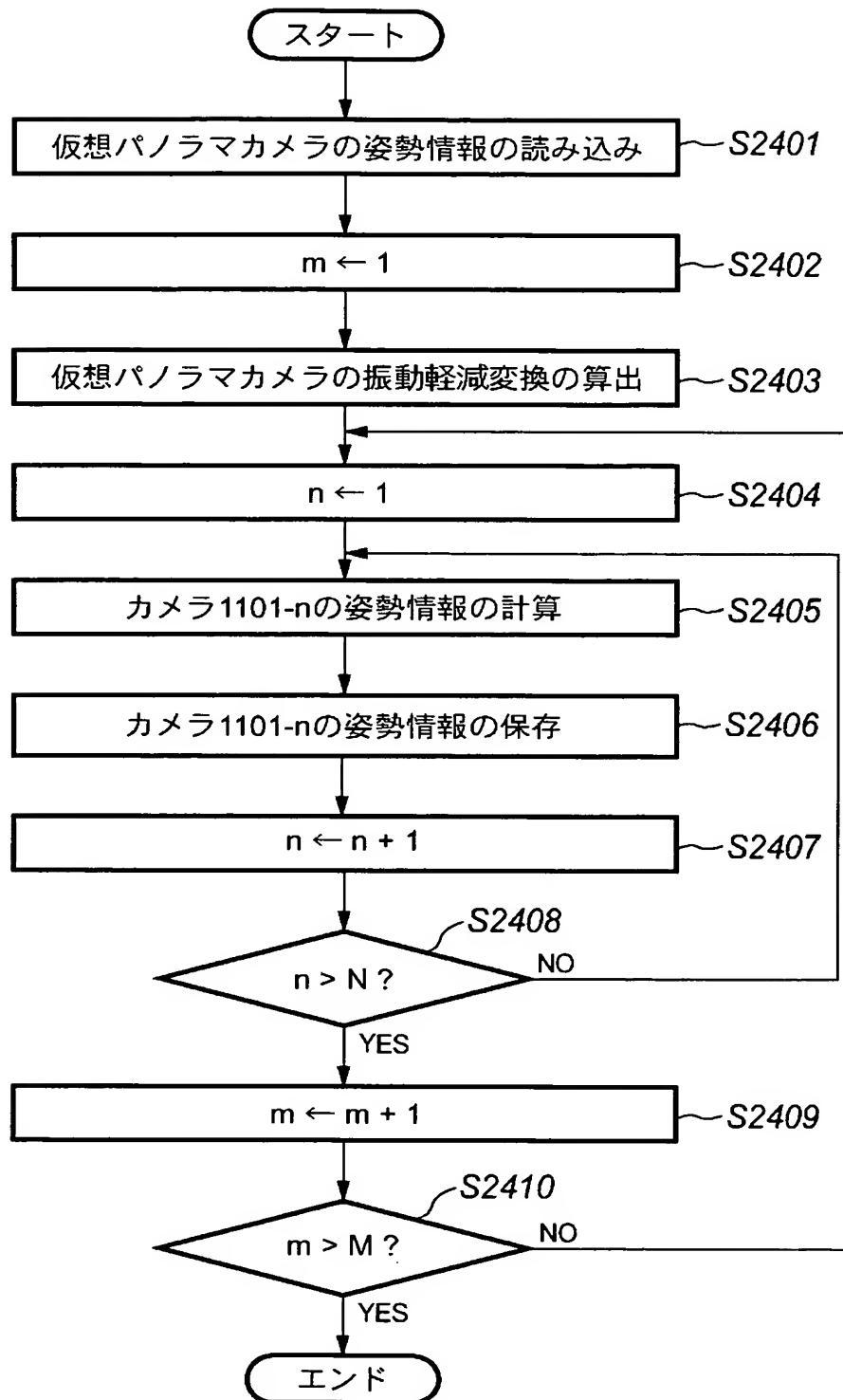
【図17】



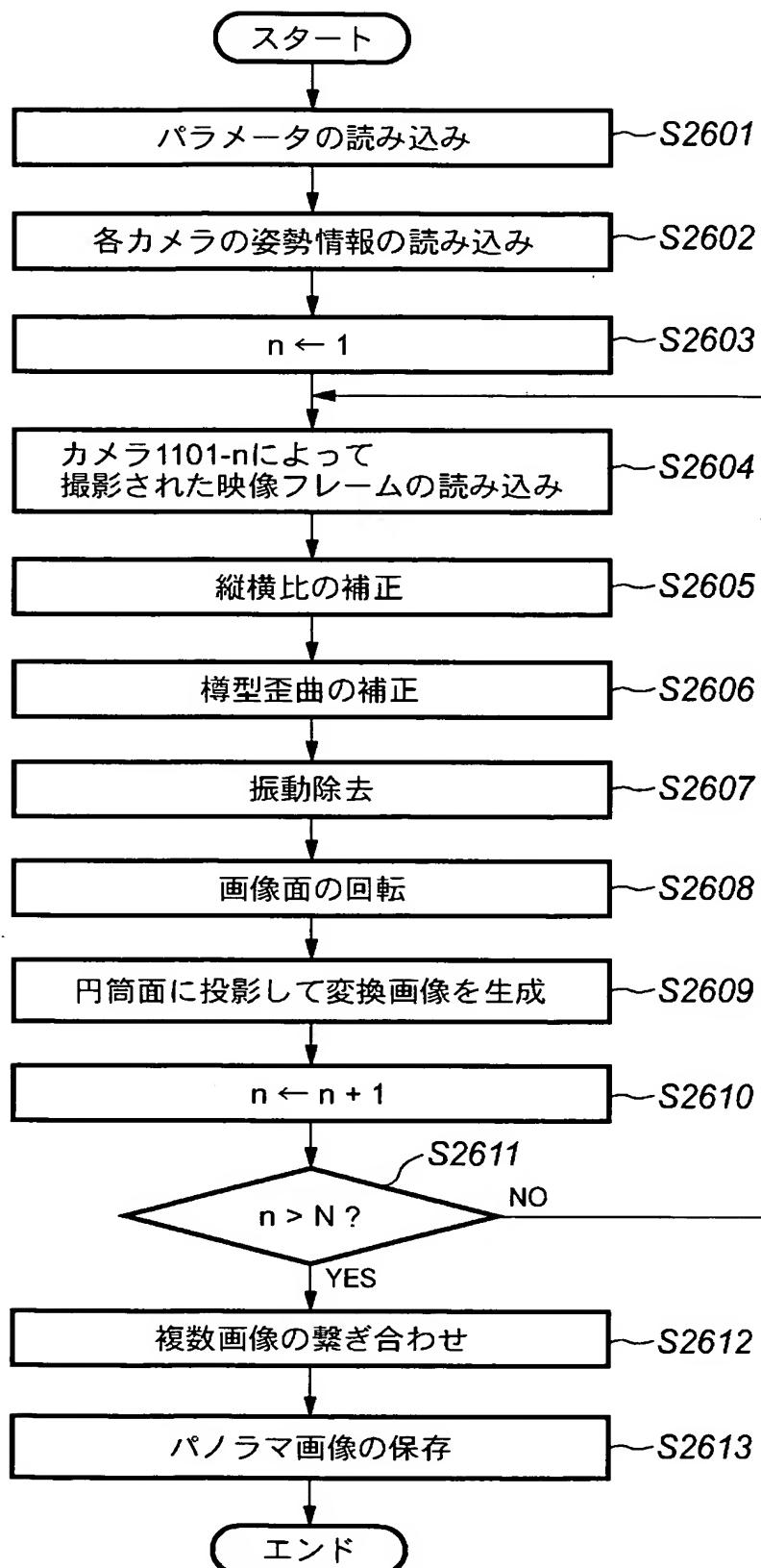
【図18】



【図19】



【図20】



【書類名】要約書

【要約】

【課題】 パノラマ映像の揺れを軽減させること。

【解決手段】 複数の画像を撮像した複数の撮像装置の位置・姿勢情報を推定する推定工程と、複数の撮像装置の位置・姿勢情報を用いて仮想撮像装置の位置・姿勢情報を求め、位置・姿勢情報を基に仮想撮像装置の揺れを軽減させる全体変換を算出する全体変換算出工程と、全体変換を基に複数の撮像装置の揺れを軽減させる個別変換を算出する個別変換算出工程と、複数の画像に対して個別変換を施し、個別変換を施した複数の画像を繋ぎ合わせてパノラマ画像を作成する繋ぎ合わせ工程とを備えることを特徴とする画像処理方法

○ 【選択図】 図2

認定・付加情報

| | |
|---------|----------------|
| 特許出願の番号 | 特願 2003-319808 |
| 受付番号 | 50301507652 |
| 書類名 | 特許願 |
| 担当官 | 第四担当上席 0093 |
| 作成日 | 平成15年 9月17日 |

<認定情報・付加情報>

【特許出願人】

| | |
|-----------|---|
| 【識別番号】 | 000001007 |
| 【住所又は居所】 | 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 |
| 【氏名又は名称】 | キヤノン株式会社 |
| 【代理人】 | 申請人 |
| 【識別番号】 | 100076428 |
| 【住所又は居所】 | 東京都千代田区紀尾井町3番6号 秀和紀尾井町 パークビル7F 大塚国際特許事務所 |
| 【氏名又は名称】 | 大塚 康徳 |
| 【選任した代理人】 | |
| 【識別番号】 | 100116894 |
| 【住所又は居所】 | 東京都千代田区紀尾井町3番6号 秀和紀尾井町 パークビル7F 大塚国際特許事務所 |
| 【氏名又は名称】 | 木村 秀二 |
| 【選任した代理人】 | |
| 【識別番号】 | 100112508 |
| 【住所又は居所】 | 東京都千代田区紀尾井町3番6号 秀和紀尾井町 パークビル7F 大塚国際特許事務所 |
| 【氏名又は名称】 | 高柳 司郎 |
| 【選任した代理人】 | |
| 【識別番号】 | 100115071 |
| 【住所又は居所】 | 東京都千代田区紀尾井町3番6号 秀和紀尾井町 パークビル7F 大塚国際特許事務所 |
| 【氏名又は名称】 | 大塚 康弘 |

特願 2003-319808

出願人履歴情報

識別番号 [000001007]

1. 変更年月日 1990年 8月30日

[変更理由] 新規登録

住所 東京都大田区下丸子3丁目30番2号
氏名 キヤノン株式会社